

Questions de cours.

Partie A.

- 1) $2 \cdot 10^5$ Pa —
- 2) —
- 3) Transport de ~~matière~~ —
- 4) ~~3m~~ —

0,5

Partie B.

- 1) Vrai —
- 2) Faux —
- 3) Faux —
- 4) ~~Faux~~ —
- 5) Faux —
- 6) ~~Vrai~~ —
- 7) Vrai —
- 8) Faux —

1,5

Partie C : Application.

$$L = 20 \log \left(\frac{P_{eff}}{P_0} \right) \quad \text{ou}$$

$$L = 20 \log \left(\frac{I_1}{I_0} \right) \quad \text{ou}$$

0,5

2) 10 personnes \rightarrow 60dB

50 p \rightarrow x

$$x = \frac{50 \times 60}{10} = 300 \text{ dB}$$

3) 10 p \rightarrow 60dB

y \rightarrow 55 dB

$$y = \frac{55 \times 10}{60} = \frac{550}{60} = 9,1$$

Il faudrait au maximum 9 personnes.

Exercice 1.

L'impédance acoustique Z d'un milieu est la résistance du milieu face à une onde acoustique.

$$Z = \rho_0 \times c$$

donc Z s'exprime en $\text{kg} \cdot \text{m}^{-2} \cdot \text{s}$

1

2) Il y a conservation d'énergie, donc $R + T = 1$.

$$T = 1 - R$$

$$= 1 - \frac{(Z_1 - Z_2)^2}{(Z_1 + Z_2)^2}$$

$$= 1 - \frac{Z_1^2 - 2Z_1Z_2 + Z_2^2}{(Z_1 + Z_2)^2} = \frac{Z_1^2 + 2Z_1Z_2 + Z_2^2 - (Z_1^2 - 2Z_1Z_2 + Z_2^2)}{(Z_1 + Z_2)^2}$$

$$\text{donc } T = \frac{4Z_1Z_2}{(Z_1 + Z_2)^2}$$

1

$$3) T = \frac{4z_1 z_2}{(z_1 + z_2)^2}$$

* air - pierre

$$T_1 = \frac{4(z_{\text{air}} z_{\text{pierre}})}{(z_{\text{air}} + z_{\text{pierre}})^2} = \frac{4 \times 428 \times 7,5 \cdot 10^6}{(428 + 7,5 \cdot 10^6)^2} = 2,28 \cdot 10^{-4}$$

* air - verre

$$T_2 = \frac{4(z_{\text{air}} \times z_{\text{verre}})}{(z_{\text{air}} + z_{\text{verre}})^2} = \frac{4 \times 428 \times 10^7}{(10^7 + 428)^2} = 1,71 \cdot 10^{-4}$$

4) Un simple vitrage correspond à une onde acoustique traversant l'air puis le verre (calculé dans la q_3, T_2).

$$T_2 = 1,71 \cdot 10^{-4}$$

Un double vitrage correspond à la transmission du son de l'air au verre puis du verre à l'air

ça sera donc $2 T_2$.

$$2T_2 = 2 \times 1,71 \cdot 10^{-4} = 3,42 \cdot 10^{-4}$$

le facteur d'atténuation est donné par la relation

$$\Delta L_T = 10 \log T$$

pour un simple vitrage : $\Delta L_T = 10 \log T_2 = -37,67 \text{ dB}$

pour un double vitrage : $\Delta L_T = 10 \log (2T_2) = -34,66 \text{ dB}$

Exercice 2

loi de Wien :

$$\lambda_{\max} \times T = \text{constante} = 2,898 \cdot 10^{-3} \text{ K.m.}$$

* Calcul de la constante à partir des données sur le soleil

$$\lambda_{\max} \times T_{\text{soleil}} = 490 \cdot 10^{-9} \times 5900 = 2,891 \cdot 10^{-3} \text{ K.m}$$

* Calcul de λ_{\max} pour l'ampoule

$$\lambda_{\max} \times T_{\text{ampoule}} = 2,891 \cdot 10^{-3}$$

$$\lambda_{\max} = \frac{2,891 \cdot 10^{-3}}{T_{\text{ampoule}}} = \frac{2,891 \cdot 10^{-3}}{(2700 + 273,15)}$$

$$= 9,72 \cdot 10^{-7} \text{ m}$$

$$= 972 \text{ nm.}$$

Le rayonnement se situe dans le domaine des infrarouges.

2) Puissance électromagnétique de l'ampoule \rightarrow loi de Stefan-Boltzmann

$$M_0(T) = \sigma \times T^4$$

$$M_0(T) = 5,67 \cdot 10^{-8} \times (2700 + 273,15)^4 = 4,4 \cdot 10^6 \text{ W.m}^{-2}$$

$$3) \eta = \frac{M_0(T)}{P_{\text{consommé}}}$$

$$P_{\text{consommé}} = \frac{P_{\text{initial}}}{S}$$

$$= \frac{100}{S}$$

$$= \frac{100}{0,15 \times 0,04 \cdot 10^{-3}} = 16,6 \cdot 10^6 \text{ W.m}^{-2}$$

$$\eta = \frac{M_0(T)}{P_{\text{consommé}}} = 0,26$$

rendement faible

S étant la surface de l'ampoule.

Exercice 2 (suite).

94) ~~$$E = h \times f$$

$$E = h \times \frac{v}{c}$$

$$E = \frac{6,62 \cdot 10^{-34} \times 9,72 \cdot 10^7}{3,0 \cdot 10^8} =$$~~

$$f = \frac{1}{T}$$

on sait que $d = cT$.

$$\Leftrightarrow T = \frac{d}{c}$$

d'où $f = \frac{c}{d}$

$$= \frac{3 \cdot 10^8}{9,72 \cdot 10^{-7}} = 3,08 \cdot 10^{14} \text{ Hz}$$

0,75

$$E = h \times f = 6,62 \cdot 10^{-34} \times 3,08 \cdot 10^{14}$$

$$= 2,04 \cdot 10^{-19} \text{ J}$$

Exercice 3.

1) Soit x le nombre de lignes et y le nombre de colonnes

$$\begin{cases} x \times y = 5 \cdot 10^6 \\ \frac{y}{x} = \frac{4}{3} \end{cases}$$

$$\frac{y}{x} = \frac{4}{3}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x \times y = 5 \cdot 10^6 \\ y = \frac{4}{3} x \end{cases}$$

exercice 2.

ordre de Wien.

$$\begin{cases} x \times \frac{4}{3} x = 5 \cdot 10^6 \\ y = \frac{4}{3} x \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{4}{3} x^2 = 5 \cdot 10^6 \\ y = \frac{4}{3} x \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = \sqrt{\frac{15 \cdot 10^6}{3}} \\ y = \frac{4}{3} x \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 1936 \text{ lignes} \\ y = 2581 \text{ colonnes} \end{cases}$$

2) 1 couleur vraie est codée sous 1 octet.
1 pixel correspond à 3 couleurs vraies.

donc taille = $5 \cdot 10^6 \times 3 \times 1 = 15 \cdot 10^6$ octets.

$$3) z_{\max} = \frac{2,54}{300} \times x = \frac{2,54}{300} \times 1936 = 16,39 \text{ cm}$$

$$y_{\max} = \frac{2,54}{300} \times y = \frac{2,54}{300} \times 2581 = 21,85 \text{ cm}$$

4) code RGB:

a) (200, 0, 200) correspond au Magenta clair.

b) (30, 30, 30) correspond au gris foncé.

c) (100, 200, 200) correspond au cyan clair.

d) (0, 0, 0) correspond au noir.