

Civil law = droit civil

- Système romano-germanique
- Système complet de règles
- Organisé sous forme de codes : code civil fr.
- Ce système est le + appliqué ds les systèmes juridiques du monde

Common law = loi commune / droit commun.

- Système basé sur le droit jurisprudentiel
- Concept d'origine anglaise
- Royaume Uni, EU + pays commonwealth
- Equity permet de palier aux insuffisances et à la rigidité de la Common Law.
- lorsque l'on souhaite lancer une affaire il faut déterminer ds quelle branche du droit on se trouve -

C.law | Droit criminel, droit des contrats ...
 Equity | Droit des sociétés, testaments ...

Droit public

Sources:

Code marchés / fct° publice

Procédures:

amiables, contentieux
+ gracieux

Juridict°

Tribunal administratif
Conseil d'Etat

vs.

Droit privé

Code du travail

amiables, contentieux

Tribunal d'instance
Tribunal Commerce

①

Sectoires réglementaires = environnement juridique du multimedia

- Avant 2002, chaque secteur avait sa réglementation :

- 1). Télécoms
 - 2). Audio-visuel
 - 3). Informatique
- { droit public
{ droit privé

- 1) → ART
2) → CSA
3) → CNIL

1995-1997

Il n'existe pas de droit informatique, seul le droit des contrats est appliqué.

Convergence des TIC : Telecom et Audiovisuel passent au numérique

Livre vert : 1997 => pose les bases d'une nouvelle réglementation

2002 : débarquée sur le "papier télécom"

2005 : Acceptation d'une loi

© : copyright + droit d'auteur

TM : droit des marques

® : droit des brevets

Protect° propriété intellectuelle → droit d'auteur

- L'idée en tant que telle n'est pas protégée.
- Comment protéger une idée?
 - ↳ créat° originale = droit d'auteur ou copyright
 - ↳ innovat° technologiq = brevet
 - ↳ marque = marque
- Critères pour le droit d'auteur : critère d'originalité
 - ↳ empreinte de la personnalité de l'auteur
 - ↳ minimum d'effort intellectuel consenti
- Un logiciel est protégé par:
 - brevet = protège l'invest. financier
 - droit d'auteur (1985)
- Droit d'auteur : 2 types de droits

| Noeux | Patrimoniaux |
|-----------|--------------|
| Paternité | diffusion |
| Nom | distribut° |
| divulgat° | exploitat° |
| intégrité | adaptat° |
| | traduct° |

Noeux : incessantes, perennes

Patrimoniaux : cessibles, limités dans le temps

- œuvre composite
- œuvre de collaborat° : horizontal
- œuvre collective : vertical

Propriété intellectuelle vs. propriété industrielle

↓
plagiat

↓
contrefaçon

Droit d'auteur

[10; ∞] [6 à 20]

Droit des marques, brevets,
dessins

→ [5; 25]

S'appuie sur 3 points essentiels:

code
marché

concurrence

Droit des dessins et modèles

- ↳ taille + caractéristiq
- ↳ plusieurs planches (↗ profils, haut, bas, droite ...)

Droit des marques

- ↳ dénomind' tels que: mots, assemblage de mots, lettres, sigles ...
- ↳ signes sonores: sons, phrases musicales
- ↳ signes figuratifs: visuel, dessin, logos, forme du conditionnement