

1^{ère} partie : - Expliquer ce qu'on a compris du projet
 - Reformuler les problèmes du sea snake.
 On part sur une solution type Sea snake amélioré

2^e partie :

Faire graphique / diagramme regroupant les problèmes et apportant des solutions dans le ppt



1 solution tout-en-un. Notre solution unique intègre plusieurs outils capables de répondre à la problématique

On s'est concentré sur les plus gros pb du sea snake

n° 1 : - dérapage sur le compteur

n° 2 : - ouverture du capot

n° 3 : - éclairage / reflet

n° 4 : - nettoyage du compteur

Problématique : Établir une solution utilisant la technologie afin de faciliter le relevé des compteurs d'eau par les agents de Véolia.

On en déduit que la solution doit être simple d'utilisation modulable et peu encombrante.

⇒ Le sea snake remplit ces objectifs mais pose des pb problèmes non négligeables.

L'idée est de prendre une photo du compteur (avec numéro du compteur et index) pour ~~générer~~ que l'agent puisse l'analyser et n'ait pas à descendre dans le trou

On part sur les bases du scenario et on corrige les problèmes pour avoir une solution unique.

- Dérapage/stabilité : ~~Ø~~ Equiper la solution de 2 pinces mécaniques styles "mâchoires" de stabilité qui vont ~~accrocher~~ s'attacher à la base du compteur.

- Ouverture du capot : ~~Un~~ Un crochet attaché à notre solution ouvre le capot.

- Reflet : Un flash qui n'est pas pointé directement sur le compteur mais qui diffuse la lumière.

- Nettoyage : Une brosse rotative à poils retractable monté sur un moteur (comme brosse à dent électrique). avec un petit jet d'eau projeté depuis les contours de la caméra.

Problème en suspens :

- Accessibilité de certains compteurs difficiles d'accès ou encombrés.

Solution en étude.