

EFREI – L2 TD N°1

Exercice N°1

**Définir et mesurer les non consommateurs absolus et les non consommateurs relatifs
Estimer votre CA et votre rentabilité prévisionnels sur les trois premières années.**

Vous désirez ouvrir un magasin de jeux vidéo et goodies informatiques sur Créteil

► Boutique 20 m² **365 000 € FAI***
Acheter ce bien à partir de 1 417 €/mois¹

 94000 Creteil (Val-de-Marne)

Exclusivité BN 0265 CRÉTEIL MURS DE BOUTIQUE
TOUS COMMERCES 80M² ENVIRON, entrée sur
boutique, WC + lavabo, niveau 1 grande cuisine,
niveau 2 petit bureau et en demi sous-sol salle de
réunion... [Plus de détails ►](#)

Mise à jour : 14/08/2013 - Référence : 7623481

MILLENIUM IMMO

 [Envoyer un Mail ►](#)  [Afficher le n° de Tel ►](#)

 [Ajouter à mes annonces ►](#)  [Envoyer ►](#)  [Imprimer ►](#)

Ce type de bien s'amortit sur
une période de 20 ans

Dans cette zone, le marché n'est ouvert qu'à hauteur de 40% pour les hommes et de 20% pour les femmes. Vous escomptez obtenir une part de marché de 10% la 1^e année, 20% la 2^e et 30% la 3^e.

« Agé de 35 ans en moyenne, le gamer joue 4h41 heures par semaine, achète 4.6 jeux par an et dépense en moyenne 75 euros par an. »

Source : www.afjv.com

Pour des raisons de simplification, on admettra que seules les 2 tranches d'âge environnantes sont intégrées dans cette moyenne.

La population de Créteil est de 89.410 habitants, répartie en 42.023 hommes et 47.387 femmes. La répartition par âge donne ceci :

	Hommes	Femmes	Total
De 0 à 14 ans	9.550	9.516	19.066
de 15 à 29 ans	9.629	10.537	20.166
de 30 à 44 ans	9.569	10.160	19.729
de 45 à 59 ans	7.947	9.225	17.172
de 60 à 74 ans	3.926	4.879	8.805
de 75 ans ou plus	1.402	3.070	4.472

Le taux de marque (Marge/CA) de l'activité est de 30%. Vous aurez besoin d'un salarié au SMIC, rémunéré environ 1.500€ brut/mois. Vous comptez limiter vos frais généraux (électricité, fournitures ..) à 2.500 €/mois.

Consulter les pages Web suivantes :

http://www.cartesfrance.fr/carte-france-ville/population_94028_Creteil.html

http://www.afjv.com/news/280_etude-jeu-video-france.htm

EFREI – L2 TD N°1

Exercice N°2

Pour chaque cas, indiquez, en justifiant votre choix, la structure adéquate

	E.I.	S.A.R.L.	S.A.
Reprise d'un magasin de vente de matériel informatique : 4 salariés, stock moyen, clientèle de particuliers			
Ouverture d'un centre de formation : 60 salariés permanents, équipement informatique très important, clientèle mixte (entreprises, particuliers, collectivités)			
Entreprise de dépannage informatique : 1 intervenant (vous), peu d'équipement, clientèle de particuliers			
Entreprise d'enseignement informatique : Travail de sous-traitance de centre de formation, 1 intervenant (vous)			
Usine de fabrication de solutions meubles informatiques : Matériel et stocks importants, 1.500 salariés, clientèle : entreprises			
Reprise d'un débit de tabac : 2 personnes, stocks importants, clientèle de particuliers			
Entreprise d'ingénierie informatique : 1.900 salariés, marché international, clientèle d'entreprises			

Exercice N°3

Déterminer les besoins en capitaux du projet et la structure juridique adéquate

La société GUIVAR'CH a prévu d'investir dans les matériels suivants :

Terrain + bâtiment aux normes sanitaires : 233.000 €
Véhicule.....39.000 €
Matériel et Outillage 178.000 €

Un prêt de 80.000 € peut être consenti à la société au taux de 15% et remboursement par annuités constantes sur 5 ans.

Le chiffre d'affaires prévisionnel du projet est de 1.200.000 € sur l'année

La conclusion d'une vente nécessite 20 jours de négociation.

Le délai moyen de règlement des clients est de 30 jours

Les achats représentent 20% du CA et Les charges fixes s'élèvent à 240.000 €/an