

TD COOA M1 Livrable 2

Dossier Technique

COLQUE Claudia- EVANGELISTA Juan- RATSARAZAKA Andry

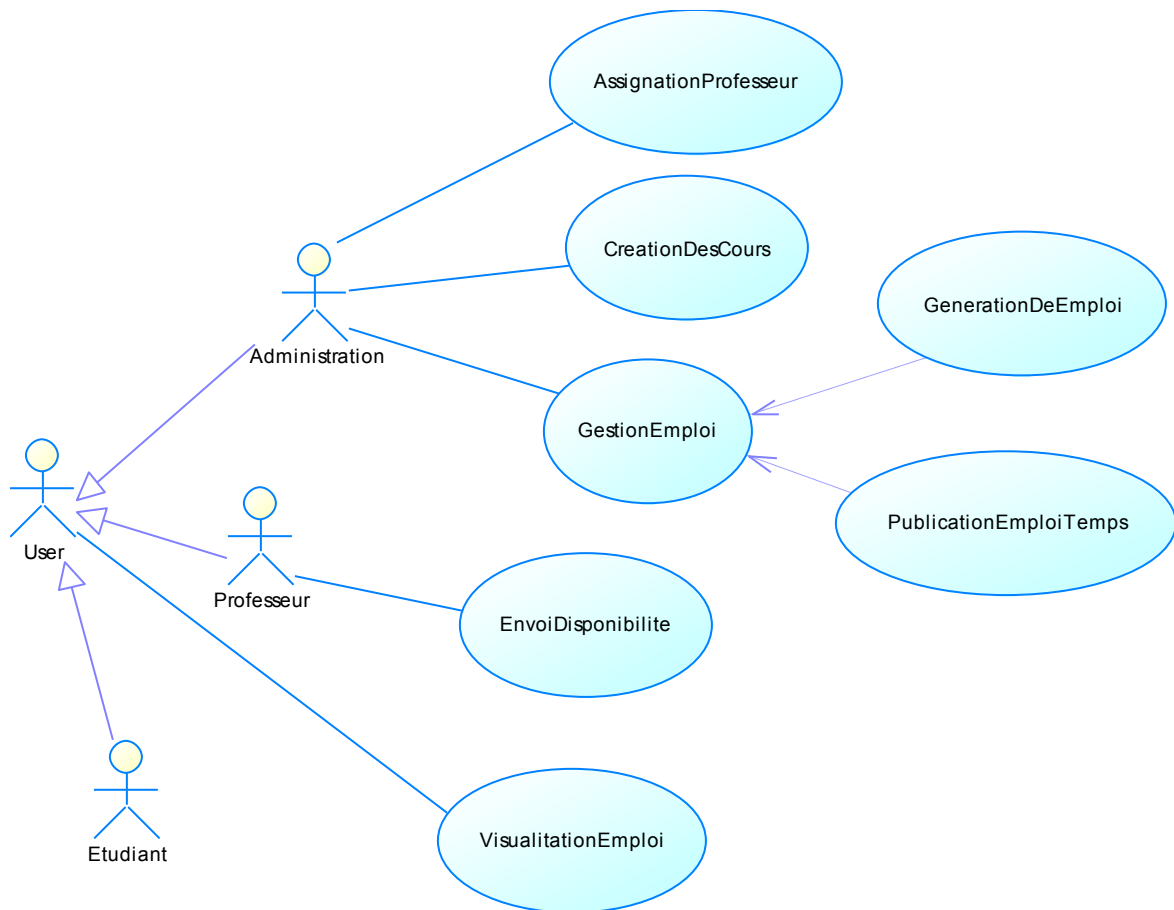
Indice

Modèle de Use Cases	2
Description des cases d'utilisation du système	3
Création des cours	3
Création de l'emploi du temps	5
Envoi de disponibilité	7
Assignation du professeur	9
Visualisation emploi du temps	11
Publication de l'emploi du temps	14
Diagramme de classes	16
Modèle physique	17
Prototype des Interfaces	18
Création des Cours	18
Création de l'emploi du temps	18
Envoi de disponibilité	19
Assignation du Professeur	19
Visualisation emploi du temps	20
Publication de l'emploi du temps	20
Génération des codes Java pour les classes et interfaces de notre système	21

Dossier Technique

Modèle de Use Cases

On a défini 5 use cases principaux. Ainsi, on considère l'authentification comme un use case secondaire que l'on ne détaillera pas dans cette partie.



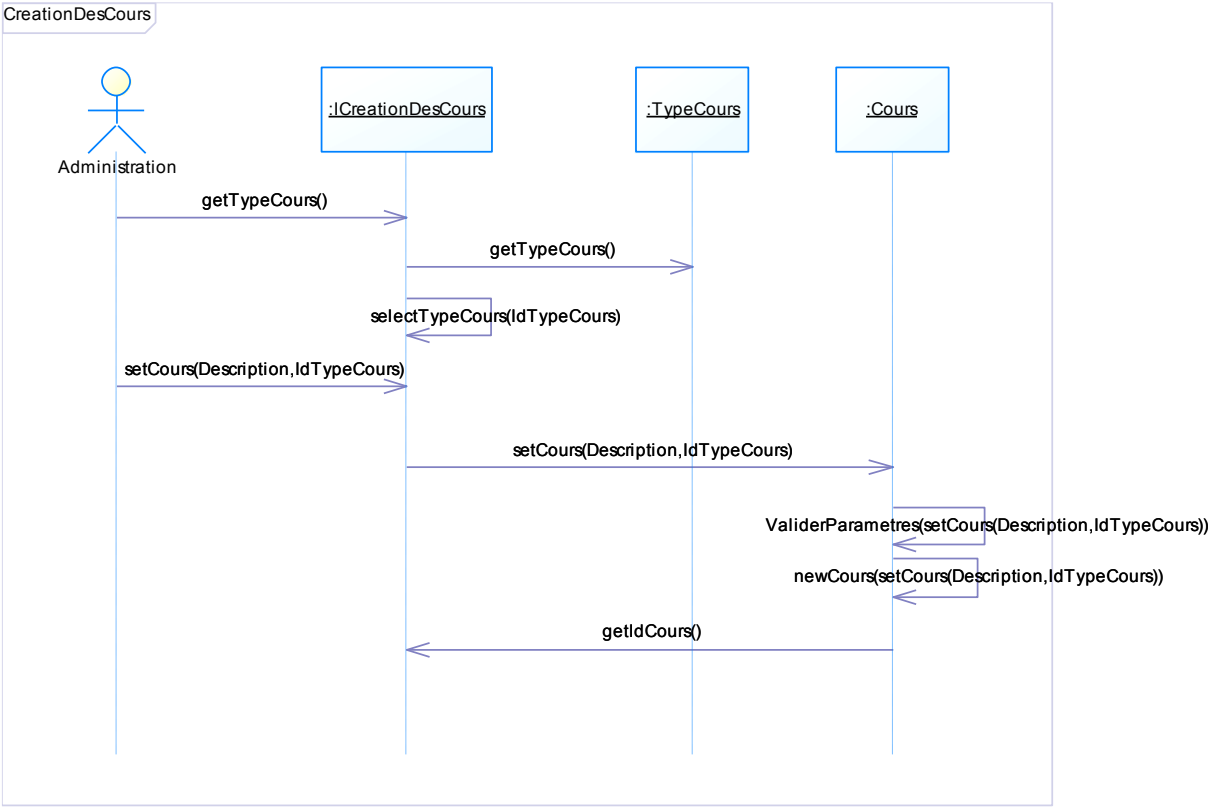
Description des cas d'utilisation du système

A présent, on décrit les use cases avec son diagramme de séquence :

Création des cours

1.- Cas d'Utilisation du système		Création des cours
2.- Description du cas d'utilisation		
L'administration qui est dans le système pourra créer les cours qui seront dictés aux étudiants pour leurs formations.		
3.- Acteur(s)		
L'administration		
4.- Pré conditions		
Acteur authentifié Avoir les cours bien définis selon le métier, la filière et le secteur.		
5.- Post conditions		
Les cours seront créés.		
6.- Pas (Flux d'évènements)		
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
1	L'utilisateur remplit les paramètres pour la création du cours.	
2	L'utilisateur demande la création du cours au système.	
3		Le système valide les paramètres que l'utilisateur a remplis.
4		Le système montrera la confirmation de la création du cours.
7.- Extensions		

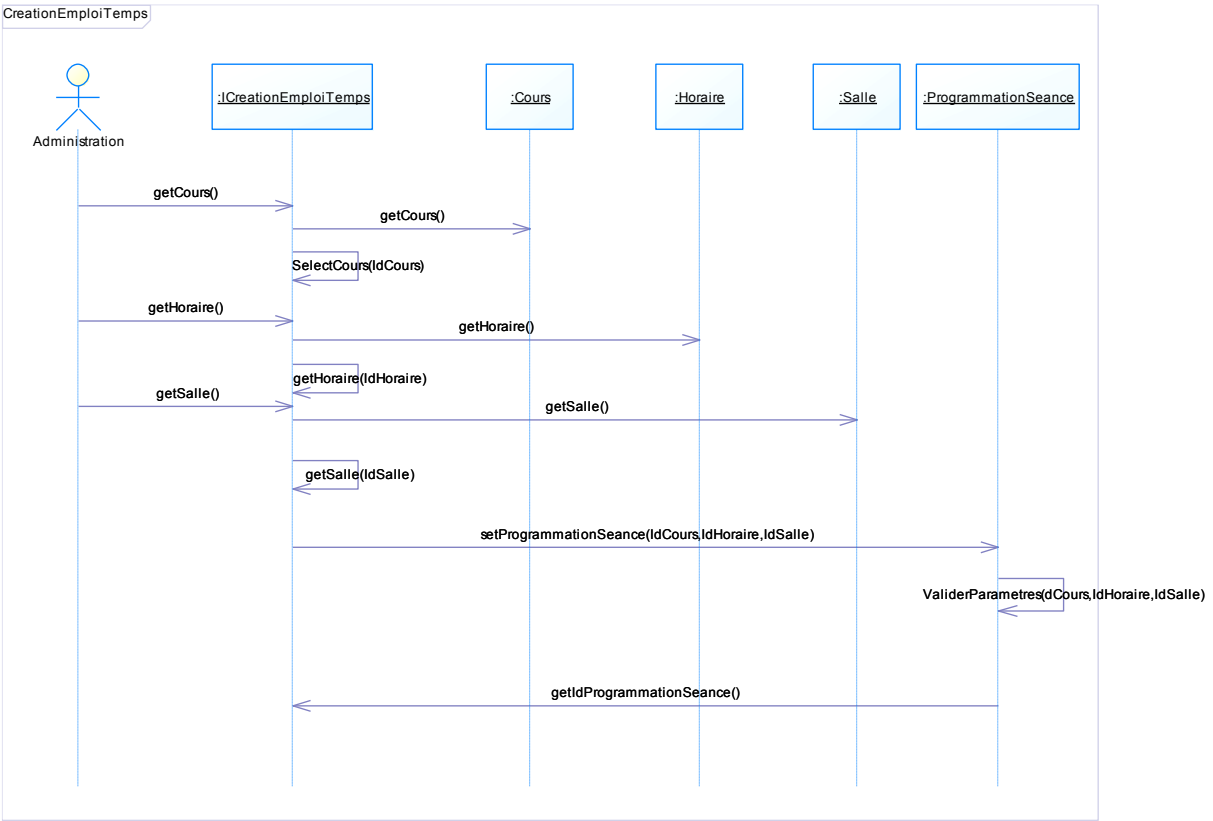
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
4.1		Paramètres non valides: Le système montrera un message de notification pour avertir que les paramètres sont mal remplis.
4.2	L'utilisateur vérifiera les données.	
8.- Priorité		
Élevée (5/5)		



Création de l'emploi du temps

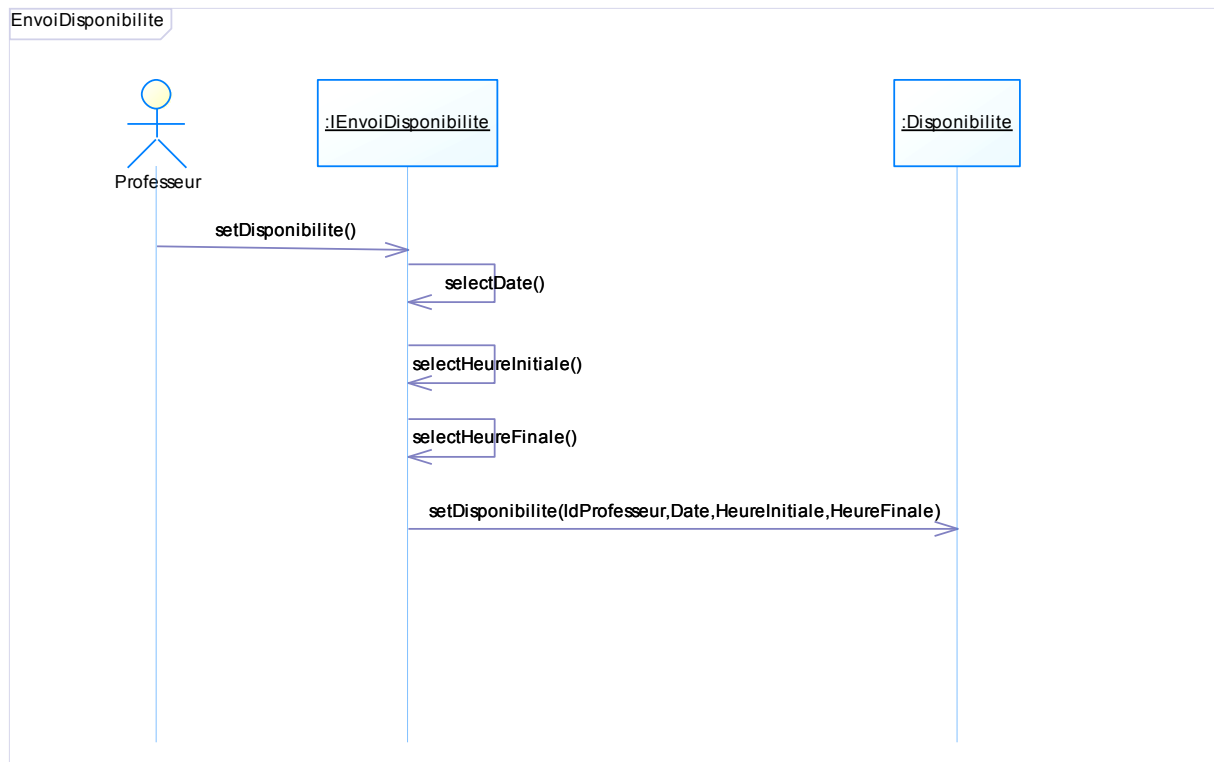
1.- Cas d'Utilisation du système		Création de l'emploi du temps
2.- Description du cas d'utilisation		
L'administration qui est dans le système pourra faire la génération de l'emploi du temps.		
3.- Acteur(s)		
L'administration		
4.- Pré conditions		
Acteur authentifié Avoir toutes les données créées des cours, des professeurs, des horaires, etc.		
5.- Post conditions		
L'emploi de temps est prêt pour sa publication aux intéressés.		
6.- Pas (Flux d'évènements)		
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
1	L'utilisateur remplit les paramètres pour la création de l'emploi du temps.	
2	L'utilisateur demande la création de l'emploi du temps au système.	
3		Le système valide les paramètres que l'utilisateur a rempli.
4		Le système montrera la confirmation de la création de l'emploi du temps.
7.- Extensions		
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
4.1		Paramètres non valides: Le système montrera un message de notification pour avertir

		que les paramètres sont mal remplis.
4.2	L'utilisateur vérifiera les données.	
8.- Priorité		
Élevée (5/5)		



Envoi de disponibilité

1.- Case d'Utilisation du système		Envoi de disponibilité
2.- Parties prenantes et intérêts :		
<u>Professeur</u> : Envoyer son disponibilité pour la programmation de cours.		
3.- Acteur(s)		
Professeur.		
4.- Pré conditions		
Le professeur s'identifie au système avec ses identifiants.		
5.- Post conditions		
L'emploi du temps sera créé		
6.- Pas (Flux d'évènements)		
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
1	Le professeur choisit ses jours disponibles avec une heure initiale et finale.	
2		Le système registre les données.
7.- Extensions		
Étapes	Conditions	Actions
*	A tout moment	Le professeur peut changer ses disponibilités.
8-Contraintes	Type	Description
9.- Priorité		
Très importante (5/5)		
10 – Fréquence		
Dès que le professeur a besoin de soumettre ses disponibilités.		

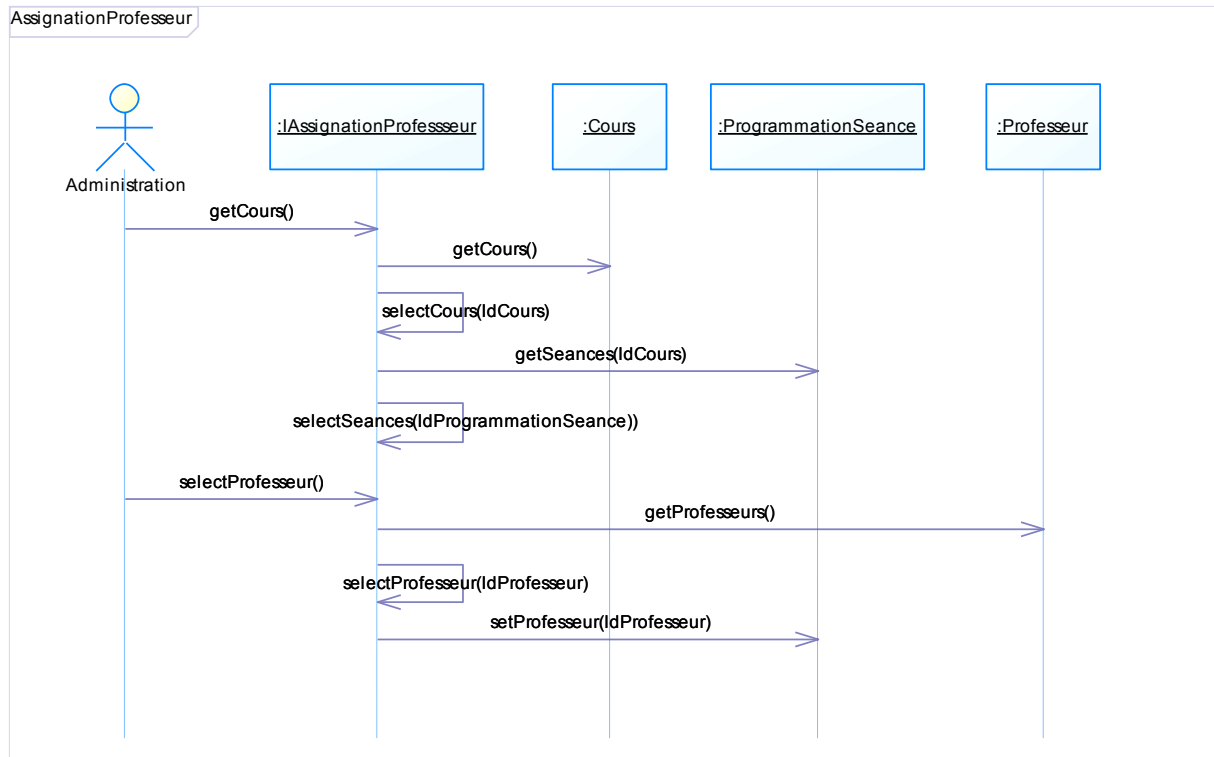


Assignation du professeur

1.- Cas d'Utilisation du système		Assignation du professeur
2.- Parties prenantes et intérêts :		
<u>Administration</u> : Enregistrer la relation entre professeur et cours		
3.- Acteur(s)		
Administration.		
4.- Pré conditions		
L'administration s'identifie au système avec leur identifiants. Le cours a été créé		
5.- Post conditions		
L'emploi du temps pourrait être créé		
6.- Pas (Flux d'évènements)		
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
1	L'administration sélectionne le cours.	
2		Le système montre les séances du cours.
3	L'administration sélectionne le professeur pour chaque séance.	
4		Le système enregistre les changements.
7.- Extensions		
Étapes	Conditions	Actions
8-Contraintes	Type	Description
9.- Priorité		
Très importante (5/5)		

10 – Fréquence

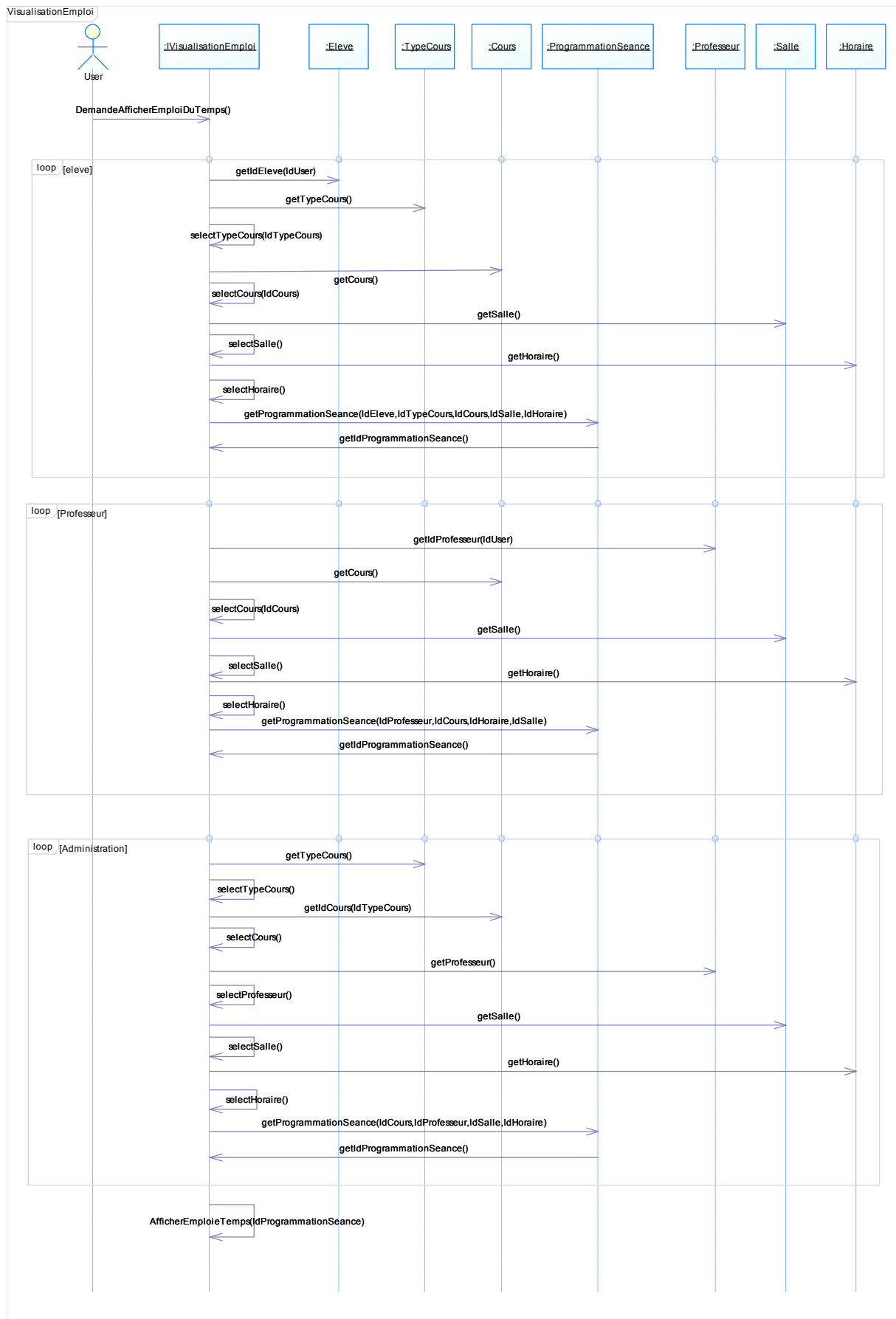
Dès que les cours sont créés.



Visualisation emploi du temps

1.- Case d'Utilisation du système		Visualisation de l'emploi du temps
2.- Parties prenantes et intérêts :		
<u>Administration</u> : Regarder l'emploi du temps pour bien voir qu'il s'agit effectivement des données correctes ou si les modifications établies ont été pris en compte. <u>Professeur</u> : Voir si cela correspond bien aux informations qu'il a soumises et aussi vérifier son lieu et heure de travail. <u>Etudiant</u> : Permettre tout simplement voir et consulter son emploi du temps et ainsi récupérer les informations nécessaires. <u>Système Emploi du Temps</u> : les informations présentes doivent être à jour afin que les autres acteurs interagissent avec des données contractuelles.		
3.- Acteur(s)		
Administration, Etudiant et Professeur.		
4.- Pré conditions		
L'ensemble des acteurs s'identifie au système avec leur identifiants.		
5.- Post conditions		
L'emploi du temps est affiché mais aussi inchangé.		
6.- Pas (Flux d'évènements)		
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
1	L'ensemble des acteurs s'identifie au système avec leur identifiants	
2		Le système authentifie la connection à un compte.
3		Le système présente les informations actuellement présentes.
4	L'ensemble des acteurs soumettent chacun leur	

	attentes	
7.- Extensions		
Étapes	Conditions	Actions
*	A tout moment	L'ensemble des acteurs peut quitter l'action en cours
1.a	Identification échoue	Message d'erreur et demande de rentrer à nouveau son login et son mot de passe.
2.a	Affichage échoué	Message d'erreur + demande d'actualisation de la requête ou renvoi à l'étape 2.
3.a	Imprimante connectée	Demande d'impression en support
3.b	Adresse email valide	Envoi de l'emploi du temps par courriel
8-Contraintes	Type	Description
	Temps de réponse	Identification ne doit pas dépasser plus de 60 secondes.
9.- Priorité		
Très importante (5/5)		
10 – Fréquence		
Dès que l'ensemble des acteurs ont besoin d'informations sur l'emploi du temps.		



Publication de l'emploi du temps

1.- Case d'Utilisation du système		Publication de l'emploi du temps
2.- Parties prenantes et intérêts :		
<u>Administration</u> : ils veulent publier l'emploi du temps qu'ils ont préalablement établi. <u>Système Emploi du Temps</u> : les informations qui y sont inscrites doivent être à jour afin que les autres interagissent avec des données contractuelles.		
3.- Acteur(s)		
L'administration		
4.- Pré conditions		
L'administrateur possède ses identifiants Emploi Du Temps déjà établi.		
5.- Post conditions		
Les informations sont enregistrées et concordantes avec la réalité. L'emploi du temps est publié.		
6.- Pas (Flux d'évènements)		
Étapes	Action de l'Acteur	Réponse du Système
1	L'administrateur publie l'emploi du temps par l'administrateur	
2		Le système enregistre les publications et signale le succès de l'opération
7.- Extensions		
Étapes	Condition	Actions
*	A tout moment	L'ensemble des acteurs peut quitter l'action en cours
1.a	Identification échoue	Message d'erreur et demande de rentrer à nouveau son login et son mot de passe.

2.a	Publication échoue	Message d'erreur + demande d'actualisation de la requête ou renvoi à l'étape 2.
3 (optionnel)	Contact avec la promo et les professeurs	Prévenir la promo et les professeurs de la publication de l'emploi du temps (mise à jour)
8-Contraintes	Type	Description
	Temps de réponse	Identification ne doit pas dépasser plus de 60 secondes.
9.- Priorité		
Élevée (5/5)		
10 – Fréquence		
De manière hebdomadaire, ou après toute actualisation d'un professeur et/ou promotion.		

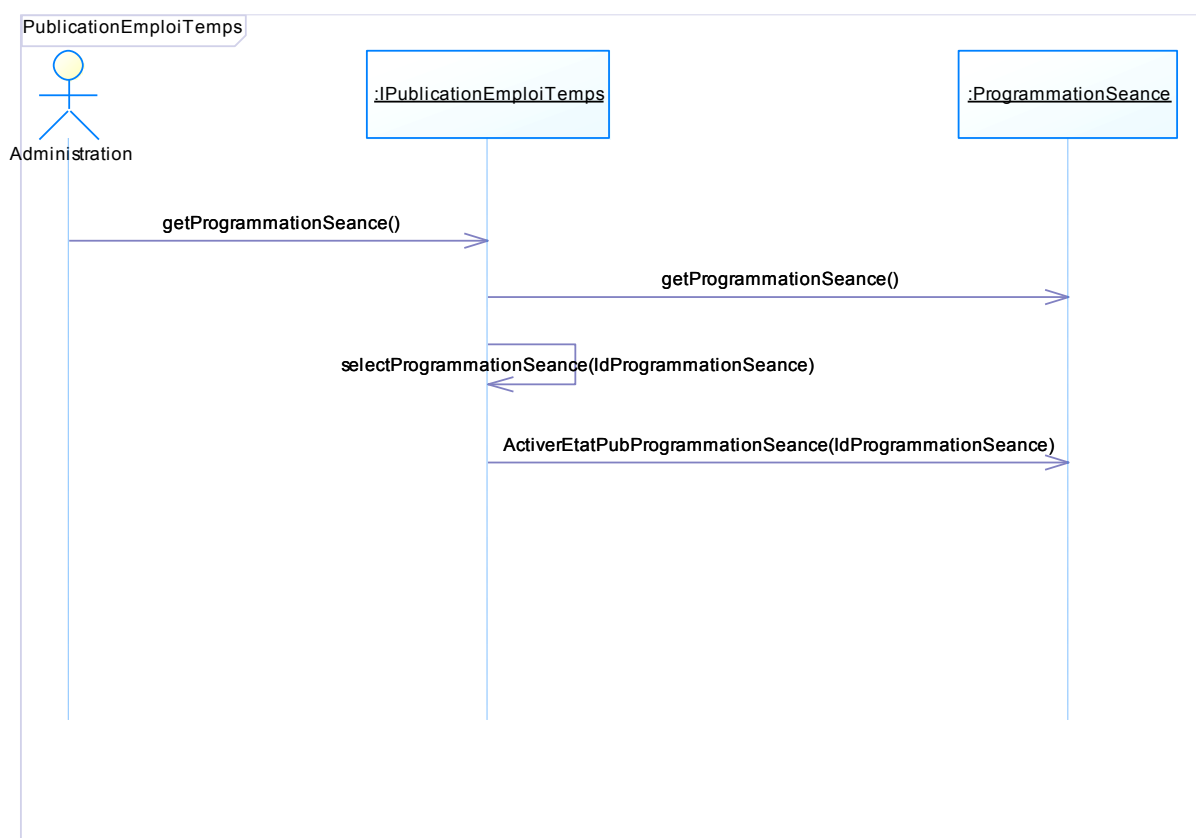
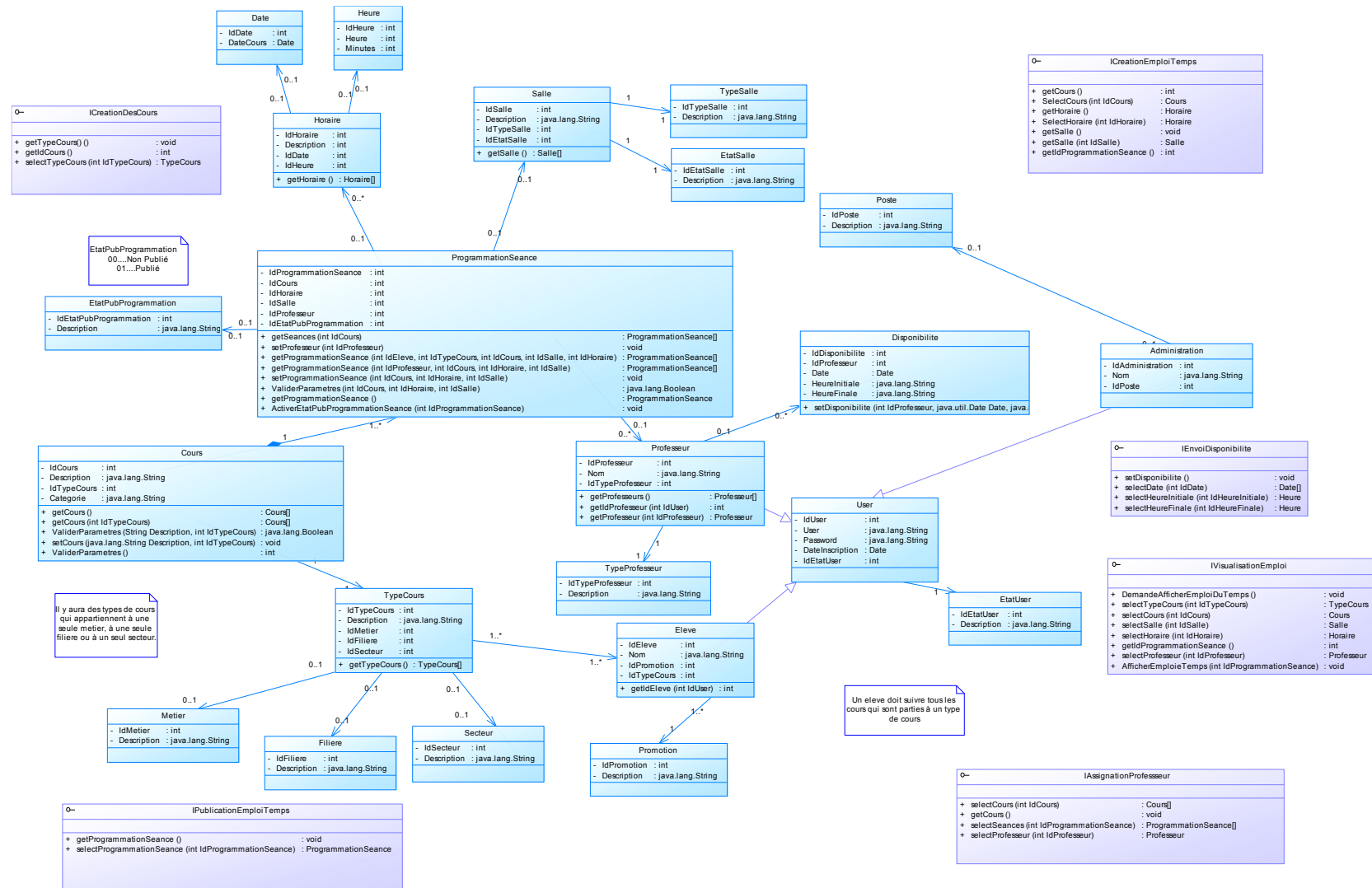
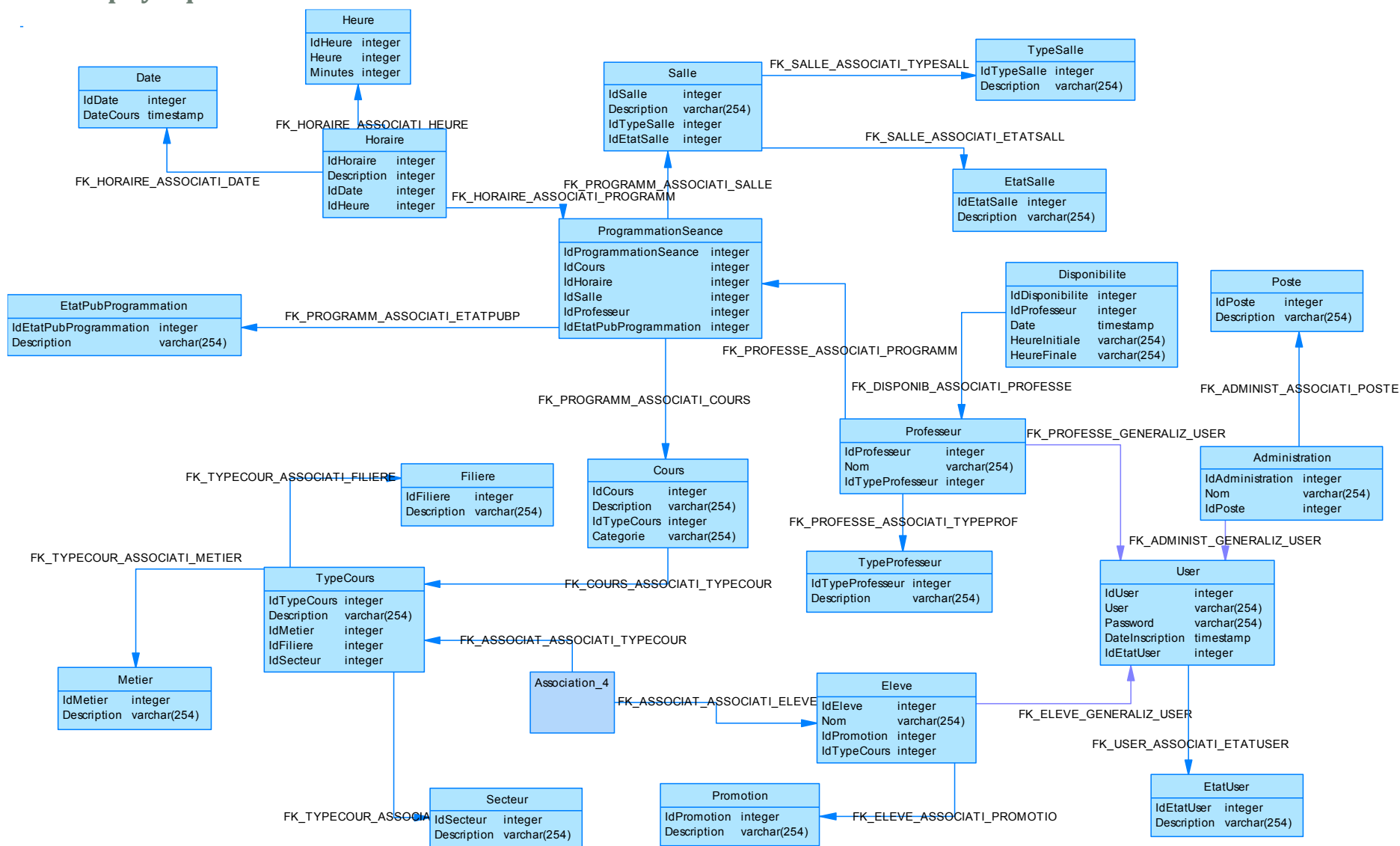


Diagramme de classes



Modèle physique



Prototype des Interfaces

Création des Cours

The window titled "Design Preview [CreationDesCours]" contains the following fields and controls:

- Types Cours**: A dropdown menu currently showing "Secteur".
- Catégorie**: A dropdown menu currently showing "Transport".
- Nom du cours**: A text input field.
- Realisation du Cours**: A list box containing "Theorie", "TP", "TD", and "DE".
- Buttons**: "Créer" and "Sortir".

A red circle highlights the dropdown menu for "Types Cours". A red arrow points from the text "Cela dépendra du type de cours" to the dropdown menu.

Types Cours

Secteur
Metier
Filiere
Secteur
Common

Création de l'emploi du temps

The window titled "Design Preview [CreationDesEmploiDuTemps]" contains the following fields and controls:

- Cours**: A dropdown menu currently showing "Item 1".
- Nom**: A text input field.
- Horaire**: A dropdown menu currently showing "Item 1".
- Description**: A text input field.
- Jour**: A text input field.
- Heure**: A text input field.
- Salle**: A dropdown menu currently showing "Item 1".
- Description**: A text input field.
- Type Salle**: A text input field.
- État Salle**: A text input field.
- Buttons**: "Générer l'emploi du temps" and "Sortir".
- Table**: A table with 7 columns: Code, Cours, Type Cours, Spécialité, Horaire, Salle, and Etat.

Red arrows point from the text "Il faut choisir" to the "Cours" and "Horaire" dropdown menus. Blue arrows point from the text "Tous les autres sont automatiques" to the "Description", "Jour", "Heure", "Type Salle", and "État Salle" text input fields.

Il faut choisir

Tous les autres sont automatiques

Code	Cours	Type Cours	Spécialité	Horaire	Salle	Etat

Envoi de disponibilité

Jour	HeureInitiale	HeureFinale
31/01/2012	08:00	13:00

Jour: 02/03/2012 HeureInitiale: 08:00 HeureFinale: 13:00

Ajouter Accepter Annuler

Assignment du Professeur

Professeur: Professeur 3

Cours: Cours 1, Cours 2, Cours 3, Cours 4, Cours 5

Seance: Class 1, TP 1, Class 2, TP 2, DE

Accepter Annuler

Visualisation emploi du temps

The 'Visualisation' window displays a weekly timetable. The table has columns for the days of the week (Lundi to Samedi) and rows for time slots (08:00-09:00 to 17:00-18:00). The data shows UML sessions on Monday-Friday mornings and Maths sessions on Tuesday-Thursday afternoons.

Heure	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
08:00-09:00						
09:00-10:00	UML					
10:00-11:00	UML					
11:00-12:00	UML					
13:00-14:00	UML					
14:00-15:00						
15:00-16:00		Maths				
16:00-17:00		Maths				
17:00-18:00		Maths				

Buttons: Imprimer, Save As...

Publication de l'emploi du temps

The 'Design Preview' window contains search parameters and a search button. The 'État' dropdown menu is open, showing options: 'Publié', 'Non Publié', and 'tous'. A red arrow points to the 'tous' option with the text: 'Il faut sélectionner avant un ou plusieurs registres.'

Paramètres de recherche

Code Programmation:

Cours:

Code Horaire:

Code Salle:

Code Professeur:

État:

Rechercher

Résultat de la recherche

Code	Cours	Type Cours	Specialité	Horaire	Salle	Etat

Buttons: Publier, Sortir

Génération des codes Java pour les classes et interfaces de notre système.

Comme cela fait partie de la conception de notre système, on a créé la définition de chaque classe et chaque interface avec le langage Java, qui seront ensuite utilisées dans notre système pour atteindre les objectifs. Leur existence est prépondérante. En effet, grâce à leur apport, on va pouvoir construire tout le reste du code.

Les objets se trouvent dans le fichier « analysisModel » qui est jointe dans notre fichier :

« TPCOO_COLQUE_EVANGELISTA_RATSARAZAKA.rar »

Les objets sont les suivants:

Classes pour le traitement des utilisateurs (personnes) :

- Administration.java
- Eleve.java
- EtatUser.java
- Poste.java
- Professeur.java
- Promotion.java
- TypeProfesseur.java
- User.java

Classes pour le traitement des lieux:

- EtatSalle.java
- Salle.java
- TypeSalle.java

Classes pour le traitement des matières (liés aux cours):

- Cours.java
- Filiere.java
- Metier.java
- Secteur.java
- TypeCours.java
- EtatPubProgrammation.java
- ProgrammationSeance.java

Classes pour le traitement des temps :

- Date.java
- Disponibilite.java
- Heure.java
- Horaire.java

Interfaces pour le traitement de toutes les interactions entre l'utilisateur et notre système.

- ICreationDesCours.java
- IEnvoiDisponibilite.java
- ICreationEmploiTemps.java
- IAssignmentProfesseur.java
- IPublicationEmploiTemps.java
- IVisualisationEmploi.java

Et pour regarder notre modélisation de façon plus détaillée, vous pouvez regarder le fichier «Planning.oom », qui se trouve jointe dans le même fichier, qu'on a fait avec le logiciel « Power designer ».