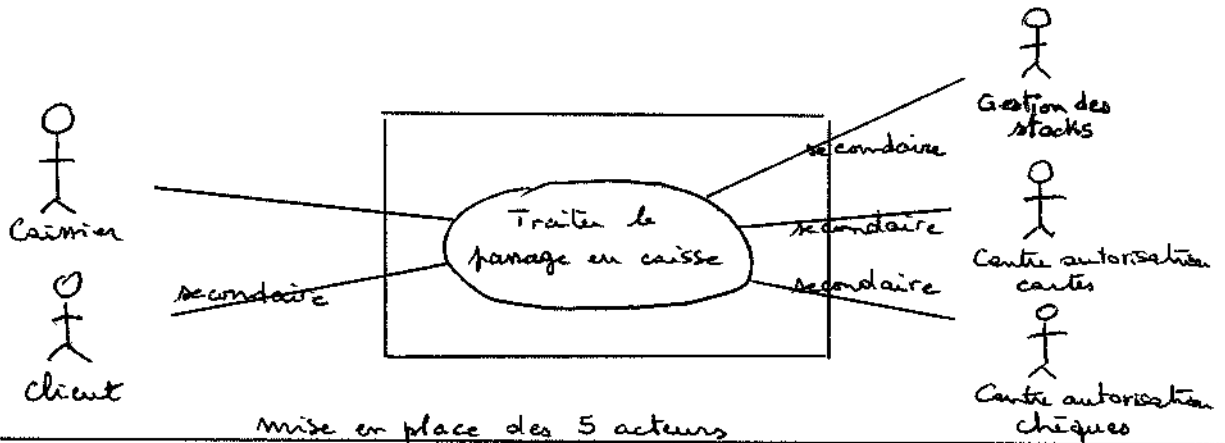
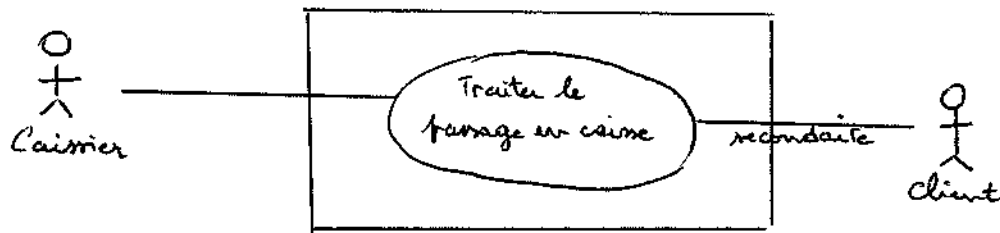


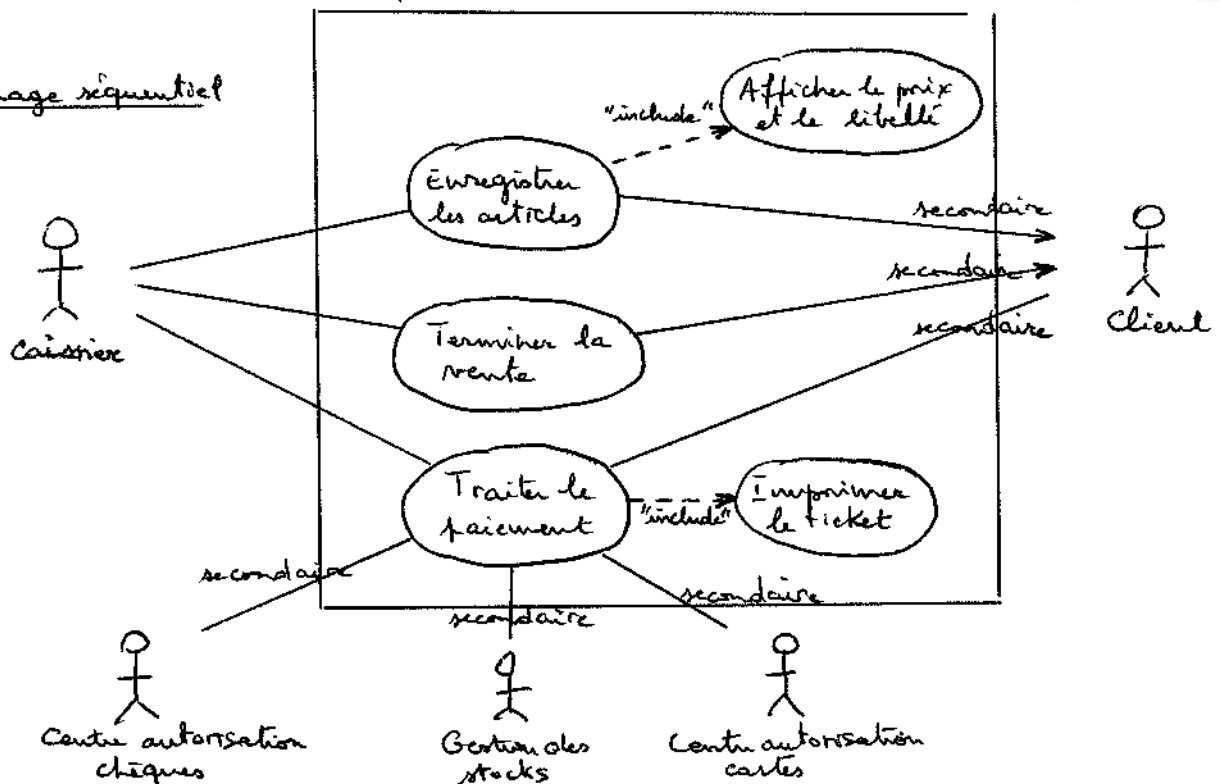
Exercice 2

Acteurs du système

Client (secondaire)
 Caissier (principal)
 Responsable du magasin (principal)
 Système de gestion de stocks (secondaire)
 Centre autorisation chèques (secondaire)
 Centre autorisation cartes (secondaire)



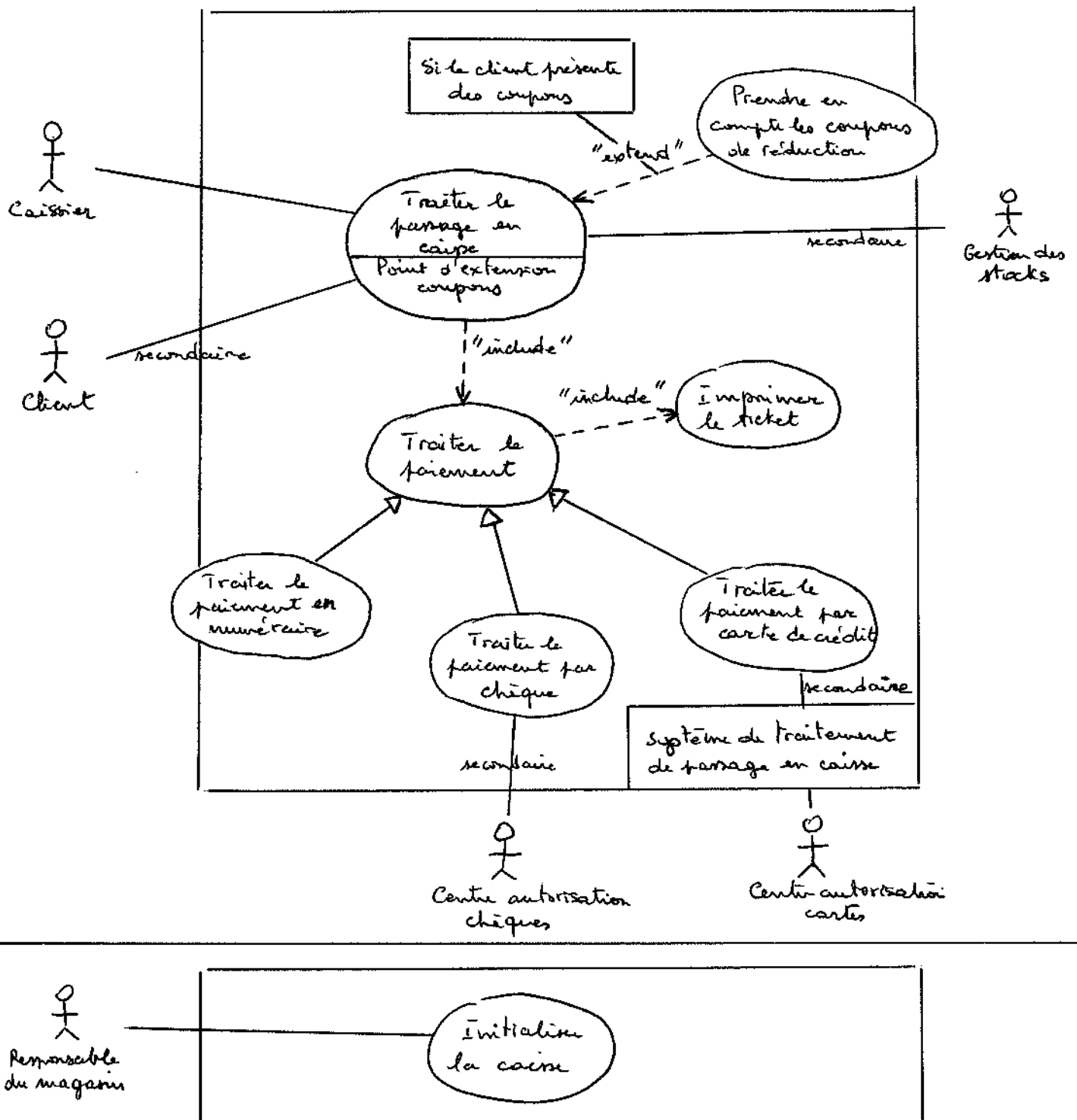
Décompage séquentiel



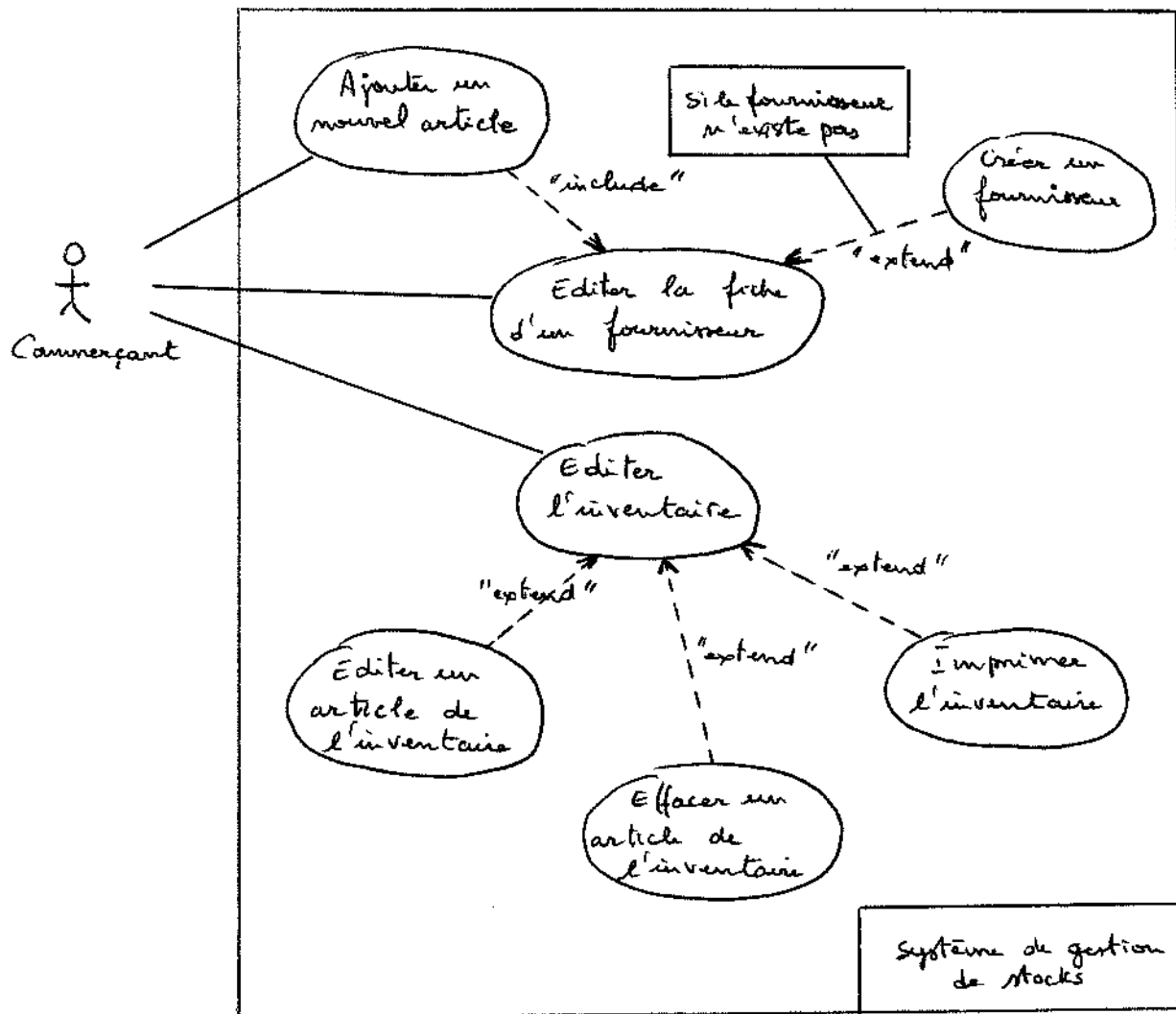
En fait, l'ordre des opérations n'intervient pas sur un diagramme de Cas d'Utilisation - Un diagramme d'activité (non demandé ici) sert à cela -

Exercice 2 (suite)

Nous allons regrouper les cas "Enregistrer les articles", "Terminer la vente" et "Afficher le prix" et le libellé" en un seul cas : "Traiter le passage en caisse".



(Non demandé)



Sommaire

Titre : Traiter le passage en caisse

Type : essentiel détaillé

Résumé : un client arrive à une caisse avec des articles qu'il souhaite acheter. Le caissier enregistre les achats et récupère le paiement. A la fin de l'opération le client part avec les articles.

Acteurs : Caissier (principal) Client (secondaire)

Date de création : 17/10/2003

Date de mise à jour : 11/05/2006

Version : 1.5

Responsable : Pascal Roques

Descriptif des scénariosPréconditions

- La caisse est en service
- Le catalogue produit est disponible

Scénario nominal / séquence nominale

1. Le cas d'utilisation commence quand un client arrive à la caisse avec des articles qu'il souhaite acheter.	
2. Le caissier enregistre chaque article. S'il y a plus d'un exemplaire par article, le caissier indique également la quantité.	3. La caisse valide le numéro d'identification et détermine le prix de l'article. La caisse affiche la description et le prix de l'article en question.
4. Après avoir enregistré tous les articles, le caissier indique que la vente est terminée.	5. La caisse calcule et affiche le montant total de la vente.
6. Le caissier annonce le montant total au client.	
7. Le client choisit le type de paiement. a. En cas de paiement en espèces exécuter le cas d'utilisation "Traiter le paiement en liquide". b. En cas de paiement par carte de crédit exécuter le cas d'utilisation "Traiter le paiement par carte de crédit". c. En cas de paiement par chèque exécuter le cas d'utilisation "Traiter le paiement par chèque".	
	8. La caisse enregistre la vente effectuée et imprime un ticket.
9. Le caissier donne le ticket de caisse au client.	
10. Le client s'en va avec les articles qu'il a achetés.	

Scénario alternatif / séquence alternativeA1 : numéro d'identification inconnu

L'enchaînement A1 démarre au point 3 du scénario nominal

3. La caisse indique au caissier que le numéro d'identification de l'article est inconnu. L'article ne peut pas être pris en compte dans la vente en cours.

Le scénario nominal reprend au point 2 s'il y a d'autres articles ou au point 4 s'il n'y en a pas.

A2 : demande d'annulation d'article

L'enchaînement A2 démarre au point 2 du scénario nominal

2. Le caissier demande l'annulation du dernier article (prix erroné, etc...)

3. La caisse retire l'article de la vente en cours.

Le scénario nominal reprend au point 2 s'il y a d'autres articles ou au point 4 s'il n'y en a pas.

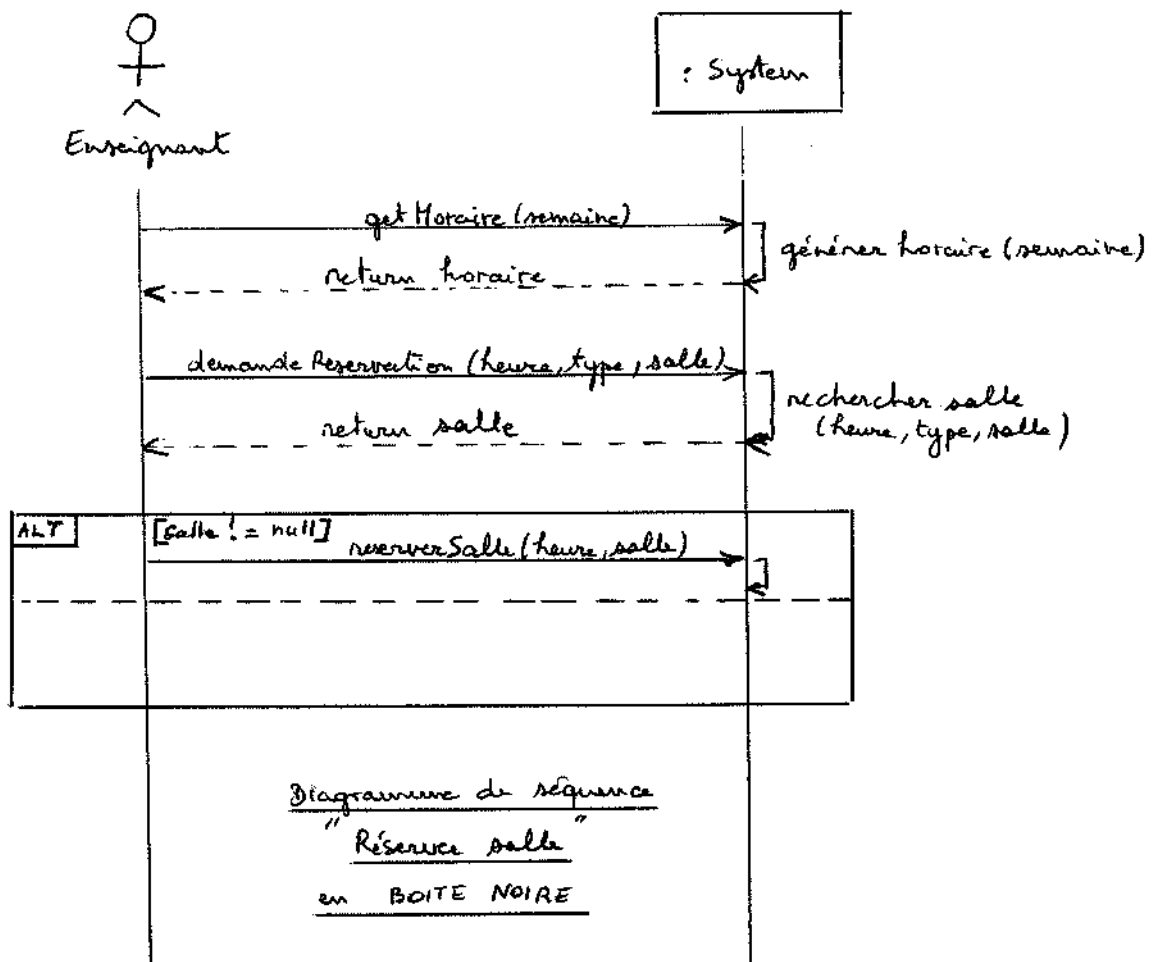
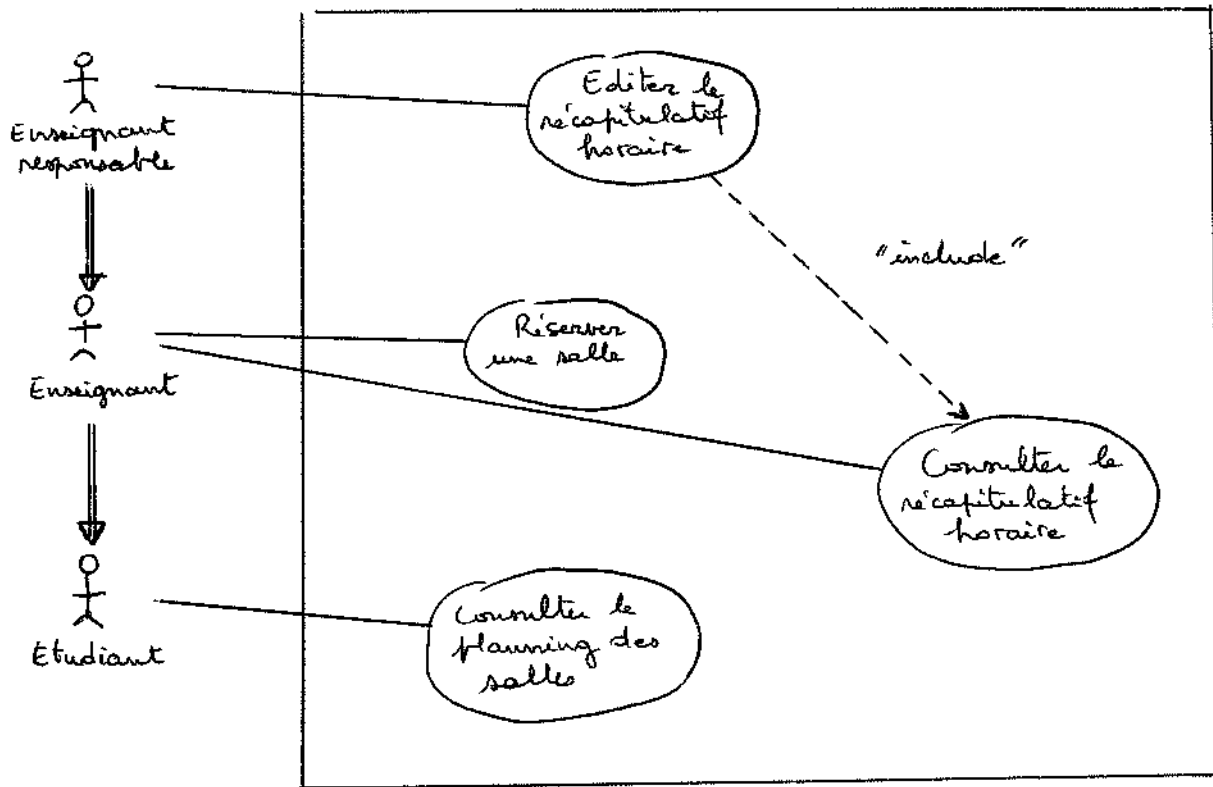
Scénario d'erreurs / séquence d'erreurE1 : annulation de la vente

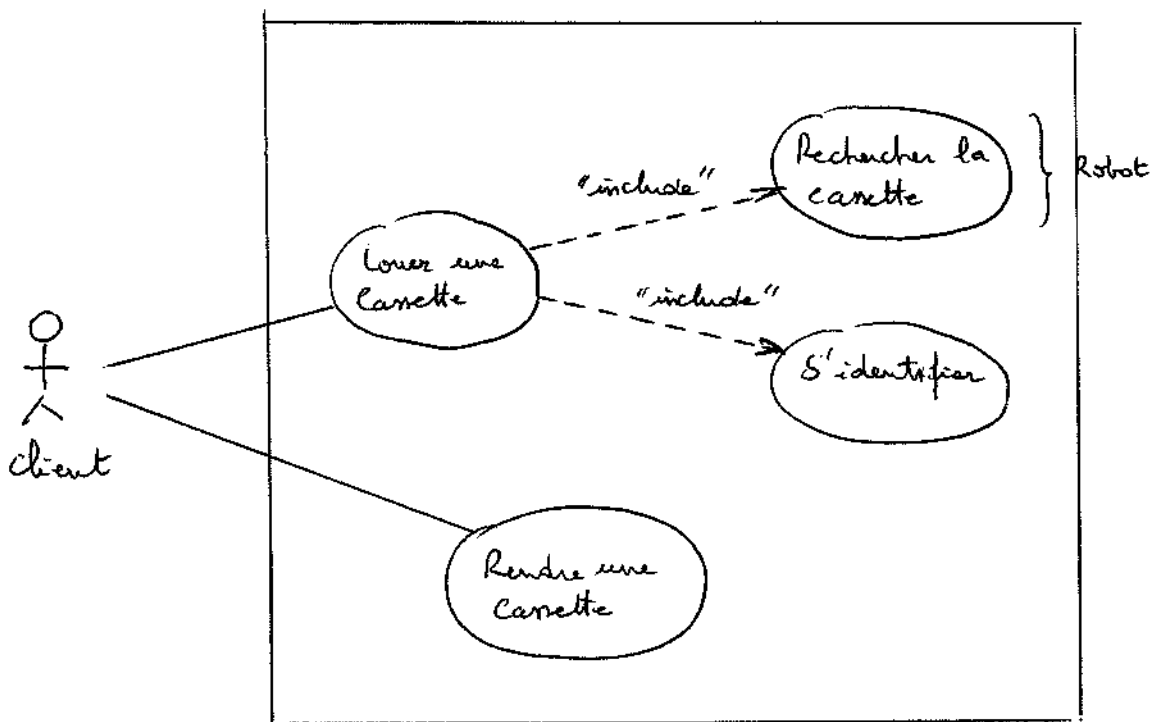
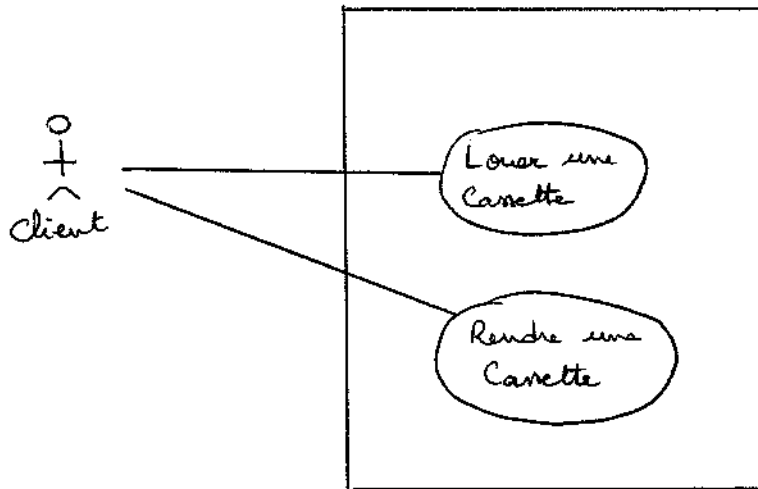
L'enchaînement E1 peut démarrer du point 2 au point 7 du scénario nominal.

2.7 Le caissier annule l'ensemble de la vente et le cas d'utilisation se termine en échec.

Postconditions

- La vente est enregistrée dans la caisse





en plus
détaillé

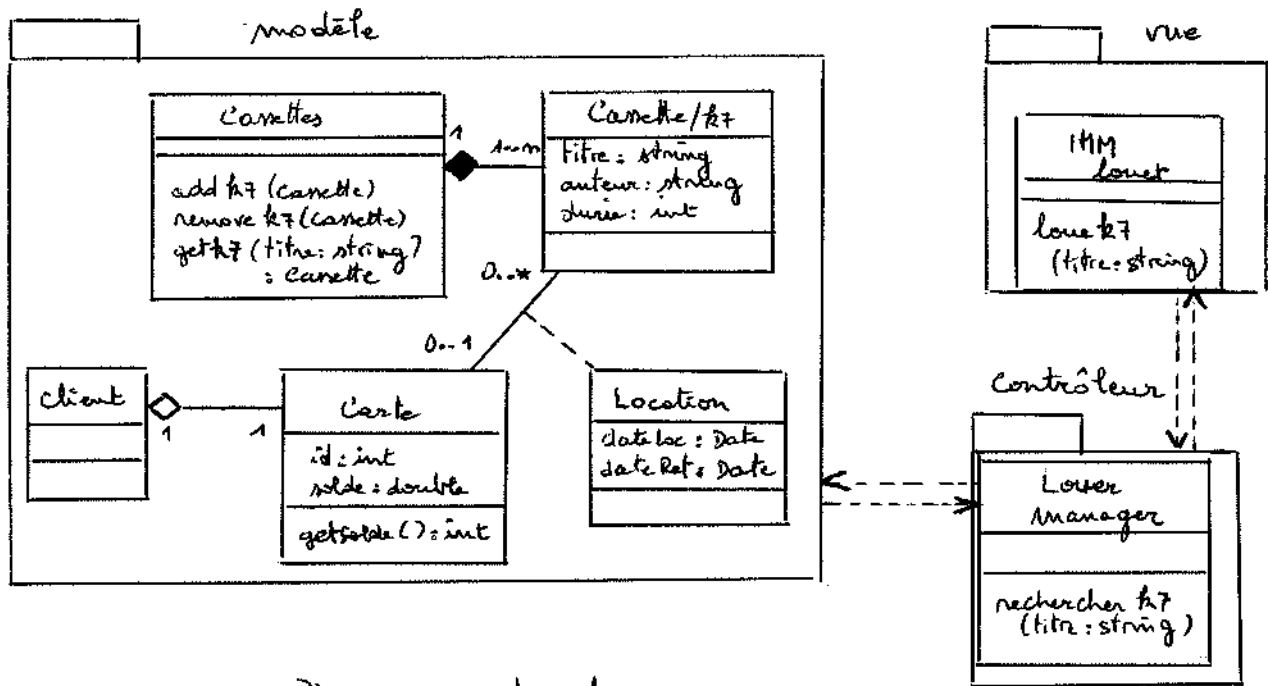


Diagramme de classes

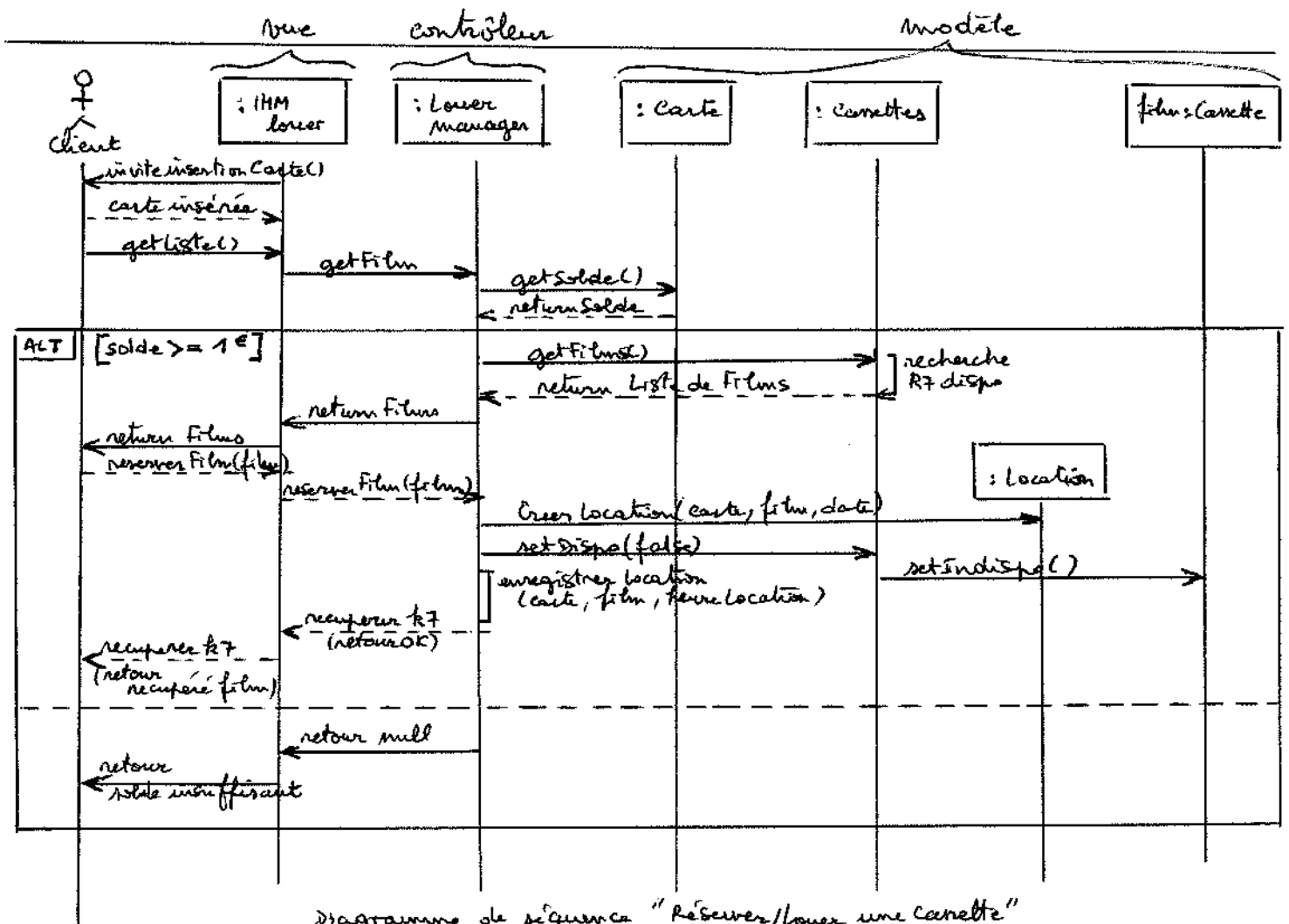
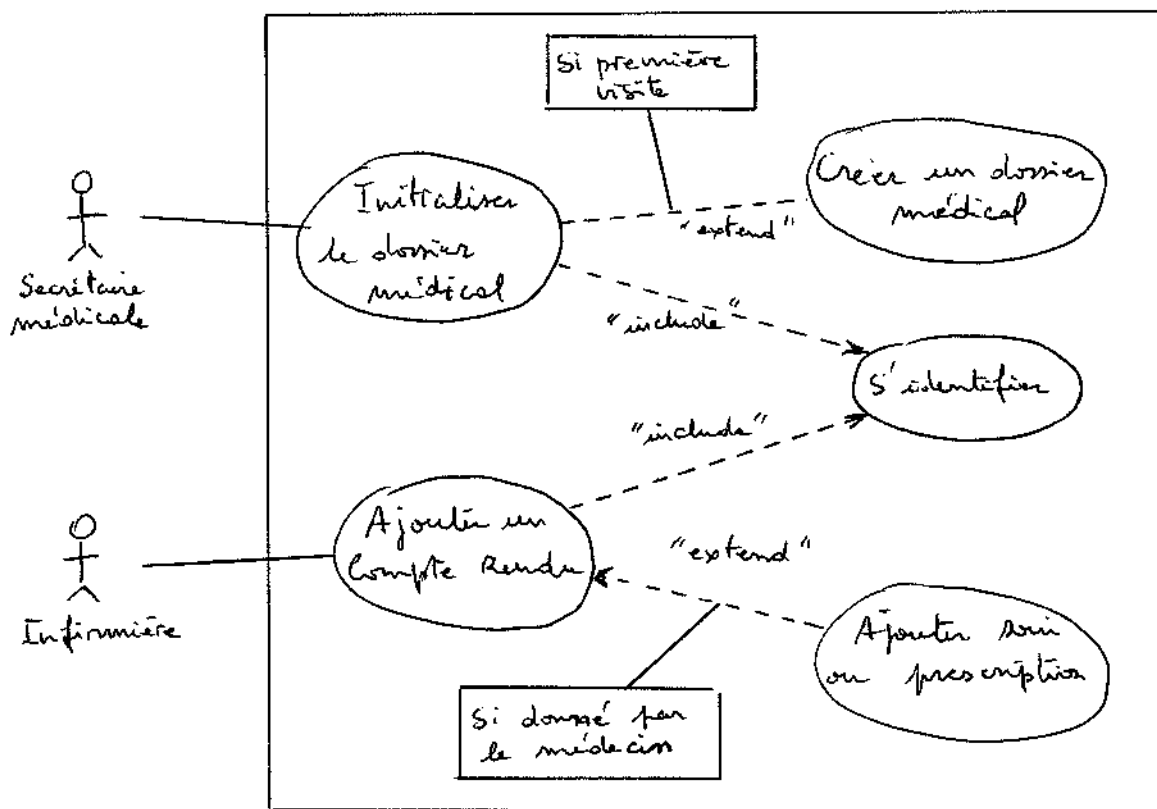


Diagramme de séquence "Réserver/louer une cassettes"

en BOITE BLANCHE

Exercice 7



secrétaire médicale

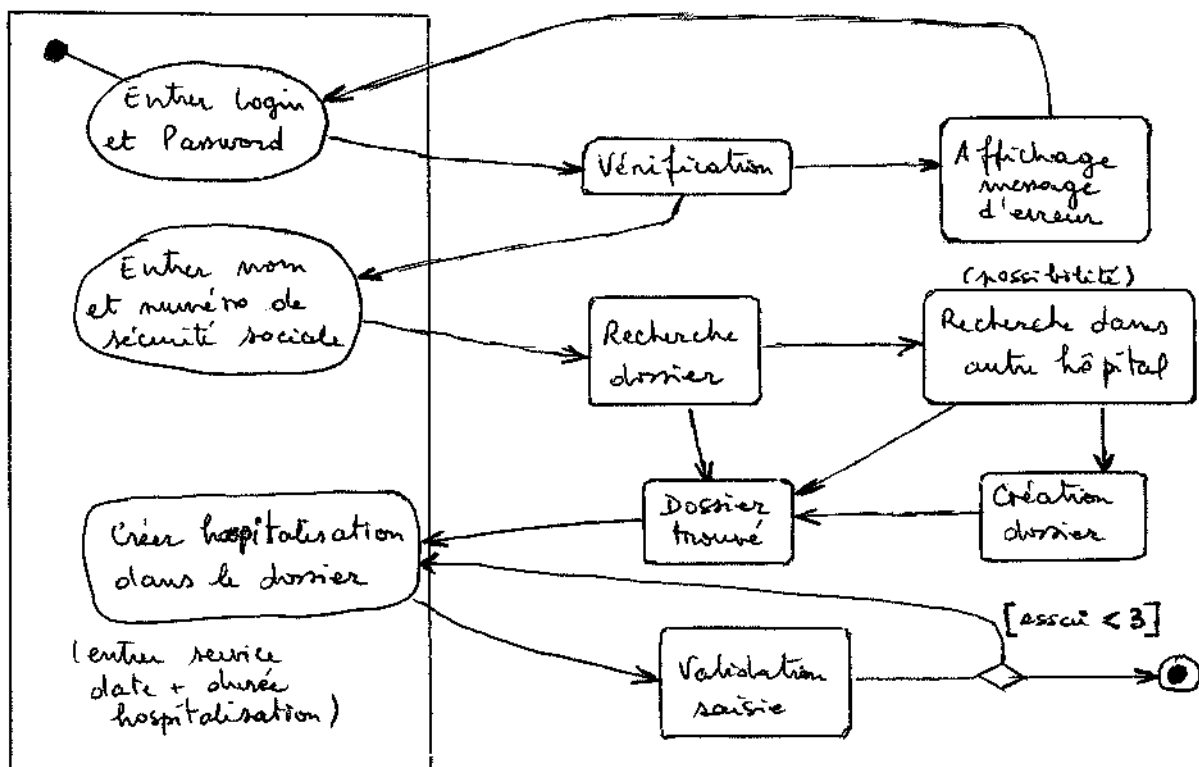


Diagramme d'activité
Inscription patient