Description du projet :

Notre projet est un logiciel informatique, plus précisement un outil de developpement qui permet d'intégrer à sont projet ou à une application existante, une interface graphique flexible et intuitive.

Le projet se decline sous la forme d'un code source écrit en C++ et qui peut être intégré à un projet en cours, tel qu'un jeux vidéo,

Une autre partie de notre projet à également consister en la création d'un site internet, qui nous sert principalement de canal de distribution pour notre logiciel

Marketing :

Notre logiciel vise les boites de developpement de jeux vidéo et de logiciel qui veulent une solution flexible et simple d'utilisation pour proposer à leurs client une interface homme machine user-friendly,

Cependant, nous développerons une stratégie qui à terme nous amènera à attaquer les grandes entreprises. La stratégie est de développer une version allégée de l'application et de la publier à titre gratuit afin que les potentiels clients puisse dans un premier temps confirmer que notre produit correspond effectivement à leurs attente.

Le but est donc d'habituer les utilisateurs, en particulier les utilisateurs professionnels, pour que ces derniers l'introduisent comme un outil de travail dans leur vie professionnel quotidienne. De plus, étant donnée la faible conccurence dans notre cadre d'application particulier, nos éspèrons que notre version allégée puisse vite faire écho dans ce millieu.

La publicité :

Notre publicité s'effectue grace au bouche à oreille mais aussi et surtout par la publication d'article sur des sites de référence en matière de developpement informatique,

Nos 3 cibles principal sont :
gamasutra.com ===> Une référence concernant l'information en ligne pour les développeurs de jeux vidéo, une présentation correcte de notre projet ainsi qu'une invitation à essayer la démo nous permettrais de facilement décroché un article sur leurs site,

Developpez,com ===> Ce site met à disposition un forum dont la communauté n'est plus à présenter. Sur de tel plateformes, il est tout à fait courant de voir une rubrique permettant aux développeur de présenter leurs projets, et un simple post correctement rédigé devrait sans l'ombre d'un doute attisé la curiosité d'un bon nombre d'internaute de ce site web.

Gamedev.net ====> Ce site met directement à contribution des internautes un module permettant d'écrire sa propre news et de la publié sur leurs site. Gamedev est un site existant depuis 1999 et qui aujourd'hui représente le plus grand site communautaire de développeur de jeux vidéo.

La partie collaborative :

Notre groupe étant composer de personnes aux divers compétence, nous avons décidé afin d'optimiser notre travail, de répartir les taches en fonction des capacités de chacun.
Nous avons donc divisé notre équipe en trois parties:

Technique
- Farid
- Thierry

Commercial & Marketing
- Laurent
- Sébastien
- Thierry

Présentation du projet
- Farid
- Laurent

======
Technique
======
Nous nous sommes occupé du développement du logiciel ainsi que du développement du site web.
Nous avons dans un premier temps établis un schéma des processus à effectuer afin de mener a bien le developpement du logiciel.
Nous avons utilisé l'outil de developpement GIT afin de rester coordonnée sur le developpement du logiciel.
GIT permet de publier en ligne chaque modification apporté au code source pour que ce dernier soit récupérable par les autres developpeur.
Nous avons ainsi pu maintenir un travail synchronisé entre nous.

Concernant la partie web, le travail fut plus simple et la répartition s'est simplement faite sur les pages a mettre en place.

======
Commercial & Marketing
======
La tache a consisté a analysé les differentes stratégies commercial et les potentielles cibles,
Chaque personne s'est vue attribué une tache précise :
-Ciblé les entreprises potentiellement interesser par notre application
-Rédaction de textes promotionnel
-Etablir une liste des vecteurs potentielle qui permettrais de se faire connaitre,

Une fois ces taches remplis pendant que l'équipe technique developpait le projet, les informations leurs ont été transmises (tel que les textes promotionnel) afin que ces derniers soient intégrer au site