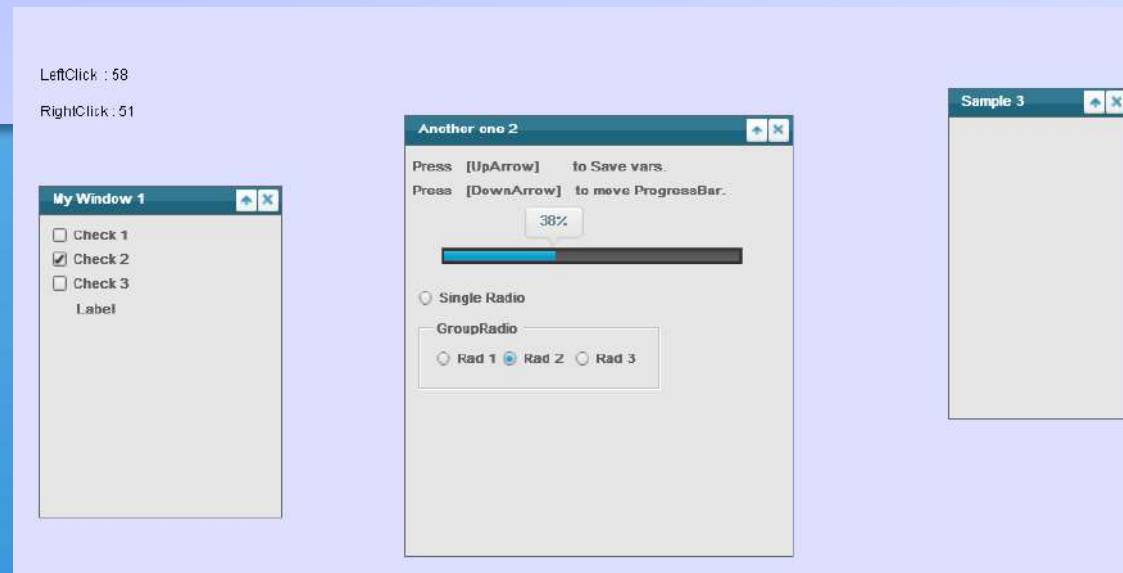


GUI Overlay

Un framework user-friendly pour IHM



Sébastien Beloeil

Laurent Lajugie

Farid Tazi

Thierry Tran

Une équipe de choc

- Farid : développeur principal
- Thierry : assistant développeur
- Sébastien & Laurent: Marketing et Commercial

GUI Overlay késako ?

- Framework C++
- La GUI
- L'overlay
- Un site web



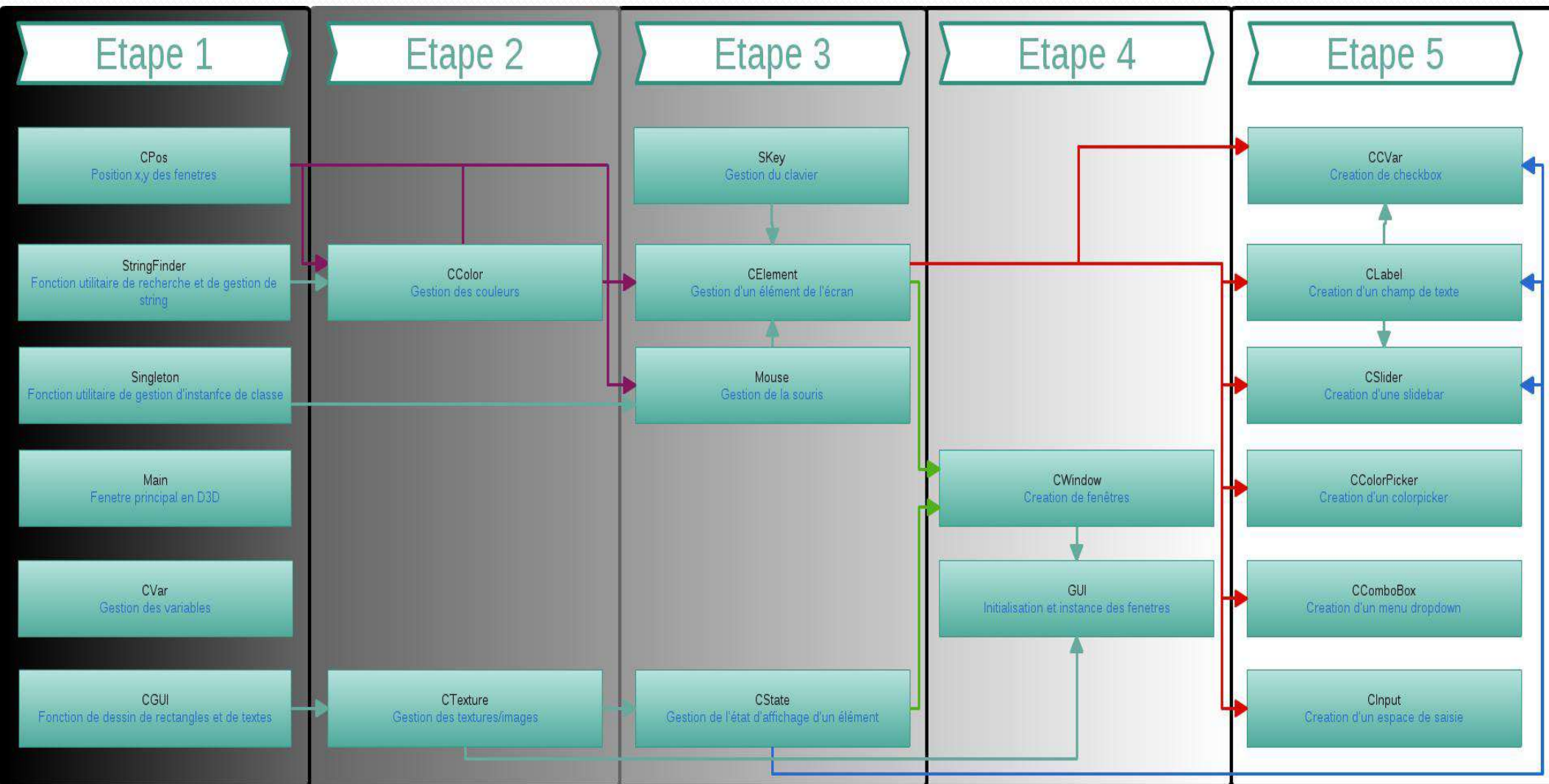
Pourquoi GUI Overlay ?

- Outils actuels insatisfaisant
- Peu de solutions alternatives

Comment ça marche ?

- Utilisation de l'API (Application Programming Interface)
- Du code à intégrer
- Du code à injecter

Architecture technique



Organisation



- Le logiciel
- Le site web (<http://houarican.free.fr/EFREI/>)

gui-0

A Graphical User Interface Overlay

Organisation

- Une équipe marketing & commercial
- Quatre taches essentielles :
 - Cibler les entreprises
 - Rédaction de textes promotionnels
 - Liste des vecteurs de communication
 - Etablir une stratégie commercial

Vecteurs de communication

- Via un site vitrine
- Par la publication sur des sites de références :
 - Gamasutra.com (information en ligne)
 - Developpez.com
 - Gamedev.net

Stratégie commerciale

Shareware	Version commerciale
Limitation sur le nombre de fenêtre possible	Nombre de fenêtre illimité
60 jours de test	A vie
Support technique limité	Support technique 24/7



DEMONSTRATION !